

8. Lai, C. H.*, Chu, C. M., Liu, H. H., Yang, & S. B. (2013). An examination of game-based learning from theories of flow experience and cognitive load. *International Journal of Distance Education Technologies*, 11(4), 17-29. (EI)
9. Lai, C. H.*, Chu, C. M., Luo, P. P., Chen, W. H. (2013). Learners' Acceptance of Mobile Technology Supported Collaborative Learning. *International Journal of Mobile and Organisation*, 7(4), 277-291.
10. Lee, W. Y., Tsai, C.-C., Wu, Y. T., Tsai, M.-J., Liu, T. C., Huang, F. K., Lai, C. H., Liang, C. C., Wu, H. C., & Chang, C. Y. (2011). Internet-based science learning: a review of journal publications. *International Journal of Science Education*, 33(14), 1893-1925. (SSCI, IF: 1.340, 5-year IF:1.795, sub-category rank: 35/216)
11. Lai, C. H.*, Yang, J. C., Chen, F. C., Liang, J. S., & Ho, C. W. Mobile Technology supported experiential learning (2009). *International Journal of Instructional Media*, 36(1), 41-53.
12. Lai, C. H.*, Yang, J. C., Liang, J. S., & Ho, C. W. Web-based learning passport—Concept and implementation (2009). *International Journal of Instructional Media*, 36(2), 207-219.
13. Lai, C. H.*, Yang, J. C., Chen, F. C., Ho, C. W., & Chan, T. W. (2007). Affordances of mobile technologies for experiential learning: The interplay of technology and pedagogical practices. *Journal of Computer Assisted Learning*, 23(4), 326-337. (SSCI, IF: 1.632, sub-category rank: 20/216).

二、研討會論文：

1. Lai, C. H. & Tho, P. D. (2016. Nov.). Development of a Programming Learning System Based on a Question Generated strategy. In *Workshop Proceedings of the International Conference on Computers in Education (ICCE2016)*. Bombay, India.
2. 賴志宏, 張珈珮, 梁祐銘 (2016, 10月)。學習風格對媒介選用因素與習慣之影響。圖書資訊與檔案創新研究國際研討會。台北政治大學。
3. Lai, C. H., Lin, H. W., & Liang, J. S. (2016, July). Can Peer Interaction Enhance English Learning Among An Online Learning Community? In *Proceedings of the International Workshop on Technology Enhanced Collaborative Learning (TECL 2016)*. Kanazawa, Japan.
4. 朱志明、賴志宏、簡偉翔、廖振淇、蔡宗佑 (2016, 7月)。從四旋翼飛行器之原理與實踐探討 STEM 教學設計。2016 華人探究學習創新應用研討會 (GCCIL)。深圳。
5. Lai, C. H., Chen, G. Y., & Liang, J. S. (2015, July). Explore the impact of augmented reality on astronomy learning from teachers' perspective. In *Proceedings of the 3rd International Conference for Science Educators and Teachers (ISET 2015)*. Bangkok, Thailand.
6. 賴志宏、高碩呈、陳冠瑜(2014, 5月)。手機成癮相關議題之文獻分析。2014 全球華人計算機教育應用大會 (GCCCE2014)。上海。
7. Lai, C. H., Peng, W. J., Chen, W. H., & Lin, R. M. (2013. Nov.). The effect of learning community for game-based English learning. In *Workshop Proceedings of the International Conference on Computers in Education (ICCE2013)*. Bali,

- Indonesia.
8. Lai, C. H., Lin, Y. L., Chiang, C. L., & Chen, G. Y. (2013, May). Enhancing astronomy education by using augmented reality. In *Proceedings of the International Conference for Science Educators and Teachers (ISET)*. Pattaya, Thailand.
 9. Lai, C. H., Lin, C. Y., Chen, C. H., Gwung, H. L., & Li, C. H. (2012, Nov.). Can Internet usage positively or negatively affect interpersonal relationship? In *Proceedings of the International Computer Symposium (ICS)*. Hwalien, Taiwan, R.O.C.
 10. Lai, C. H., Liu, H. H., & Chu, C. M. (2012, Nov.). Impact of game-based learning upon flow experience and cognitive load. In *Proceedings of the International Conference on Innovation in Education (ICIE)*. Bangkok, Thailand.
 11. 陳錫安、賴志宏(2012, 10月)。動態 QR Code 電子書包教學輔助系統。2012 台灣數位學習發展研討會 (TWELF 2012)。台南, 台灣。
 12. Lai, C.H., Lin, C. Y., Gwung, H. L., Chen, C. H., & Liang, J. S. (2012, Aug.). The Association between Internet Usage and Internet Addiction among College Students: The Gender Difference. In *Proceedings of the International Conference of Educational Innovation through Technology (EITT)*. Baijing.
 13. Chang, Z. H., Yang, S. P.*, Lai, C. H., Liu, J. J, Liang, J. S., & Yen, A. C. (2011, Nov.). Can instant message agent enhance foreign language learning? In *Proceedings of the IEEE International Conference on Computers in Education (ICCE2011)*. Chiang Mai, Thailand
 14. Lai, C. H., Luo, P. P., Liu, H. C., & Liang, J. S. (2010, Dec.). Can E-mails as Reminder Enhance English Learning on the English Learning System? In *Proceedings of the IEEE International Conference on Computers in Education (ICCE2010)*. Putrajaya, Malaysia.
 15. 張至豪、楊舜博、賴志宏(2010年6月)。即時通訊代理人為基礎之英語學習服務遞送平台。數位內容與虛擬學習研討會。國立屏東教育大學, 台灣。
 16. 周成駿、賴志宏、嚴愛群(2010年6月)。應用手機簡訊與電子郵件結合英語課程之模式初探。數位內容與傳播應用學術研討會。世新大學, 台北, 台灣。
 17. 羅珮萍、賴志宏(2010年6月)。以電子郵件強化線上英語學習系統。數位內容發展學術研討會。大同技術學院嘉義校區, 嘉義, 台灣。
 18. Yen, A. C. & Lai, C. H. (2010, March). Learning light via LMS: Innovative strategies for a B-learning literature class. In *Proceedings of Mobile and Ubiquitous Technologies Enhanced Learning Conference*. Kaohsiung, Taiwan (UbiLearn2010). 64-72.
 19. Luo, P. P., Yang, S. B., Lai, C. H., & Liang, J. S. (2010, March). Development and Evaluation of Mobile Learning System for Collaborative Learning. In *Proceedings of Mobile and Ubiquitous Technologies Enhanced Learning Conference*. Kaohsiung, Taiwan (UbiLearn2010). 139-144.
 20. 龔慧玲、賴志宏(2009年12月)。大學生網路成癮者的網路使用行為、人際關係、學業成就、健康狀況與金錢管理之文獻探討。2009年資訊科技應用學術研討會。中國科技大學, 新竹, 台灣。

21. 蔡宜芸、賴志宏、林俊瑩(2009年9月)。探討教師資訊態度與社會需求對數位化教學之影響。第五屆台灣數位學習發展研討會(TWELF 2009)。國立台南大學，台南，台灣。
22. Chen, F. C., Lai, C. H., Yang, J. C., Liang, J. S. & Chan, T. W. (2008, March). Evaluating the effects of mobile technology on an outdoor experiential learning, In Proceedings of *IEEE International Conference on Wireless, Mobile and Ubiquitous Technologies in Education (WMUTE2008)*. Beijing, China. 107-114.[EI]

三、近幾年之研究計畫 (2007.8~)：

- 1、2016.08-2019.07 科技部「同儕互動教學導向之程式設計學習系統發展及其學習成效評估」研究計畫主持人 [：MOST 105-2511-S-259 -004 -MY3](三年期)
- 2、2015.06-2016.05 教育部資訊志工計畫 (團隊名稱：東華大學學習科技資訊志工團隊)
- 3、2014.07-2015.08 科技部「2015 國際先進學習科技學術研討會(IEEE International Conference of Advanced Learning Technology, ICALT 2015)」國內舉辦國際研討會計畫主持人 [NSC 104-2916-I-259 -001 -A1]
- 4、2014.06-2015.05 教育部資訊志工計畫 (團隊名稱：東華大學學習科技資訊志工團隊)
- 5、2013.08-2016.07 科技部「擴增實境在天文教學的應用 - 學習環境建置、師資培訓課程發展及學習成效之評估」研究計畫主持人 [NSC 102-2511-S-259-009-MY3] (三年期)
- 6、2012.08-2013.07 國科會「從社群經營角度看線上學習社群之凝聚力與發展過程」研究計畫主持人 [NSC 101-2511-S-259-010]
- 7、2010.08-2012.07 國科會「訊息傳送與網路同儕互動機制運用於英語線上學習環境之研究」研究計畫主持人 [NSC 99-2511-S-259-007-MY2] (兩年期)
- 8、2009.08-2010.07 國科會「以電子郵件支援及強化線上英語學習系統之探究」研究計畫主持人 [NSC 98-2511-S-259 -004]
- 9、2007.11-2008.07 國科會「戶外學習活動中之行動科技輔助合作學習」研究計畫主持人 [NSC 96-2516-S-026 -002]



■ 教學 (2008.8~2011.11)

四、三年內開授課程：

學年度	課程名稱(必/選)
101	數位學習專論(碩、博) 程式設計一 程式設計一實驗 高等應用統計(碩、博) 程式設計二 程式設計二實驗
100	程式設計一 程式設計一實驗 高等應用統計(碩、博) 程式設計二 程式設計二實驗 數位學習科技(碩、博) 專題討論
99	數位學習科技(研/選) 網際網路程式設計(研/選) 獨立研究一 引導研究一 專題討論

五、三年內指導研究生狀況：

學年度	碩士班(人)	博士班(人)	畢業人數	
			碩士	博士
99	4	1	2	
100	5		2	
101	2		7	



■ 服務 (2007.8~2014.3)

六、校內校、院、系(所、科及中心)各級公共事務參與：

學年	校/院/系級	項目
96	校	圖書管理委員會委員
96	系	圖書管理委員會委員
96	學習科技所	一年級導師
96	學習科技所	所務委員會委員
97	理工學院	課程委員會委員
97	資訊科學系	課程委員會委員
97	學習科技所	所務委員會委員
97	校	圖書管理委員會委員
97	資訊科學系	二年級導師
97	校	研究所考試命題委員
98	多媒體與網路 研究所	研究所考試資料審查委員
98	多媒體與網路 研究所	研究所考試口試委員
98	資訊科學系	三年級導師
98	資訊工程系	資源規劃委員會
98	資訊工程系	教育委員會
98	資訊工程系	福利委員會
99	資訊工程系	導師
99	資訊工程系	招生暨校友聯繫委員會委員
99	資訊工程系	所務委員會委員
99	資訊工程系	學術交流與產學合作委員會委員
100	資訊工程系	資源規劃委員會委員
100	資訊工程系	學生事務委員委員
100	資訊工程系	經費稽核委員會委員
100	資訊工程系	導師
100	資訊工程系	東華大學程式設計競賽 共同主辦人暨命題委員
101	資訊工程系	東華大學專題競賽 共同主辦人(2012.06.01)
101	資訊工程系	課程暨學程規劃委員會委員
101	資訊工程系	招生暨校友聯繫委員會委員
101	資訊工程系	學術交流與產學合作委員會委員
101	資訊工程系	導師
101	資訊工程系	東華大學程式設計檢定 共同主辦人暨命題委員委員
101	東華大學	通識學程認證委員會委員
102	資訊工程系	所務委員會委員
102	資訊工程系	核心能力培育與學習成效評量委員會委員
102	資訊工程系	福利委員會委員
102	資訊工程系	導師

七、專業學術服務工作項目：

(一) 協助辦理國內、外之研討會及研習

1. IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2015) Local committee chair , Hualien, Taiwan, R.O.C. (2015.7.6-9)。
2. IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2015) Finance chair , Hualien, Taiwan, R.O.C. (2015.7.6-9)。
3. Track of Adaptive and Personalised Technology-Enhanced Learning on IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2015). Track chair , Hualien, Taiwan, R.O.C. (2015.7.6-9)。
4. 精進數位學習研究工作坊，主辦人，國立東華大學(2015.3.12)。
5. IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2014). Track chair , Athens, Greece. (2014.7.7-9)。
6. 第三屆數位合作學習與個人化學習研討會論文報告主持人，國立交通大學 (2014/5/9 - 2014/5/10) (<http://www.csclcspl2014.elt.nhcue.edu.tw/agenda/>)
7. 臺北市 103 年度教師擴增實境天文研習活動主辦人，台北市志清國小 (2014/4/9)
8. 臺北市 103 年度教師擴增實境天文研習活動主辦人，台北市士東國小 (2014/2/19)
9. 主辦 2014 資訊科技融入自然科學探究研習，國立東華大學，花蓮(2014/1/2-3)
10. 2013 台北市數位天文教育教學資源中心天文研習協辦單位負責人，台北市南湖國小 (2013/10/23-25 , 2013/11/20-22)
11. 2012 International Computer Symposium (ICS2012) 地區事務共同主席，花蓮 (2012/12/12-14)。
12. 2012 Workshop on Information Literacy, e-Learning, and Social Media (sub-conference of ICS) 共同主席，花蓮 (2012/12/12-14)。
13. 2012 第五屆數位學習科學主題研究群研討會 大會主席，花蓮(2012/4/27-29)。
14. 2011 夏季行動與無所不在學習主題研究群研討會 大會主席，花蓮(2011/8/3-5)。
15. International Conference on Computers in Education (ICCE2015) 議程委員，杭州 (2015/11/30-12/04)。
16. 全球華人計算機教育應用大會 (GCCCE2015) 議程委員，台北(2015/5/25-29)
17. IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2014)

- 議程委員，Athens, Greece (2014.7.7-9)。
18. IIAI International Conference on Advanced Applied Informatics (IIAI AAI 2014) 議程委員，Kitakyushu, Japan (2014.8.31-9.4)。
 19. International Conference on Computers in Education (ICCE2014) 議程委員，Nara, Japan (2014/11/30-12/04)。
 20. 全球華人電腦教育應用大會 GCCCE 2014 議程委員，上海 (2014.5.26-5.30)。
 21. 認知負荷理論國際研討會(The 7th International Cognitive Load Theory Conference 2014) 議程委員(2013.11.18-22)。
 22. International Conference on Computers in Education (ICCE2013) 議程委員，Bali, Indonesia (2013/11/18-22)。
 23. GCCIL 2013 第四届全国华人探究学习创新应用大会 議程委員(2013.7.12-14)。
 24. 全球華人計算機教育應用大會 (GCCCE2013) 議程委員，北京(2013/5/27-31)。
 25. 2013 數位合作學習與個人化學習研討會(Taiwan CSCL & CSPL Workshop 2013) 議程委員，台北(2013/3/29-30)。
 26. 全球華人計算機教育應用大會 (GCCCE2012) 議程委員，屏東(2012/5/28-6/1)。
 27. International Conference on Computers in Education (ICCE2012) 議程委員，Singapore (2012/11/26-30)。
 28. 2012 International Conferences on Advanced Applied Informatics (IIAI-AAI 2012) 議程委員，Kyushu (2012/9/20-22)。
 29. 2011 全國計算機會議 議程委員，台中(2011/12/2-3)。
 30. IEEE International Conference on Wireless, Mobile & Ubiquitous Technologies in Education (WMUTE2012) 議程委員，Takamatsu, Japan (2012/3/27-30)。
 31. 2012 第八屆台灣數位學習發展研討會(TWELF 2012) 議程委員，台南成功大學 (2012.10.26-27)。
 32. 2012 CSCL&AIED workshop 議程委員，桃園。
 33. 電腦與網路科技在教育上的應用研討會(CNTE2011) 議程委員，新竹 (2011/12/22-23)。
 34. Digital Game-based Learning Conference (DGL2011) 議程委員，Beijing. (2011/12/10-11)。
 35. CNTE2011 研討會 議程委員，新竹(100/12/22-23)。
 36. 全球華人探究學習創新應用大會 議程委員，香港 (2011/7/7-9)。

37. 臺灣數位學習發展研討會(TWELF2011) 議程委員,台北(2011/11/4-5)。
38. IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT2011) 議程委員, Georgia, USA (2011/7/6-8)。
39. International Conference Cognition and Exploratory Learning in Digital Age (CELDA 2011) 議程委員, Rio de Janeiro, Brazil. (2009/11/5-8)。
40. International Conference on E-Learning and Games (Edutainment 2011). 議程委員, Taipei, Taiwan (2011/9/7-9)。
41. 2010 數碼遊戲化學習學術會議議程委員, 佛山 (2010/12/8-9)。
42. Asia-Pacific Conference on Technology Enhanced Learning 議程委員, Osaka, Japan. (2010/9/24-26)。
43. Global Chinese Conference on Inquiry Learning (GCCIL2010) 議程委員, 廣州 (2010/8/24-26)。
44. International Conference Cognition and Exploratory Learning in Digital Age (CELDA 2010) 議程委員, Timisoara, Romania (2010/10)
45. International Conference on Computer and Network Technologies in Education (CNTE 2010, 電腦與網路科技在教育上的應用研討會) 議程委員, Hsinchu, Taiwan. (2010/4/29-30)。
46. IEEE International Conference on Wireless, Mobile and Ubiquitous Technologies in Education (WMUTE2010) 議程委員, Kaohsiung, Taiwan. (2010/4/12-15)。
47. International Conference Cognition and Exploratory Learning in Digital Age (CELDA 2009) 議程委員, Rome, Italy (2009/11/25-26)。
48. International Conference International Conference of Computer on Education (ICCE 2009) 議程委員, Hong Kong。
49. International Conference on Computer and Network Technologies in Education (CNTE 2008, 電腦與網路科技在教育上的應用研討會) 議程委員, Hsinchu, Taiwan。
50. International Conference International Conference of Computer on Education (ICCE 2008) 議程委員, Taipei, Taiwan。
51. Mobile and Ubiquitous Technologies Enhanced Learning Conference (Ublearn 2008) 議程委員, Tainan, Taiwan。
52. Session Chair of the Taiwan Academic Network Conference (TANET 2007,台灣國際網路研討會), Taipei, Taiwan。

(二) 國內外學術服務

1. 台灣數位學習與內容學會發起委員(2011)
2. 台灣數位學習與內容學會第一及第二屆理事 (2012-2017)
3. 國科會科教處資訊教育學門之科技輔助科學學習主題研究群，擔任執行秘書，協助專業研究群之事務推動 (2007-2010)

(三)擔任期刊及研討會論文之評審委員

1. Member of Executive Peer-Reviewers of “Educational Technology & Society” journal [SSCI] (2010-Now)
2. Reviewer of Journal of Computers & Education [SSCI] (2011-Now)
3. Reviewer of the Special issue on Innovations in Education and Teaching International [SSCI] (2009/3)
4. Reviewer of the Computers in Human Behavior Journal [SSCI] (2006-2011)
5. Reviewer of Cyberpsychology, Behavior, and Social Networking [SSCI] (2014/5-Now)
6. Reviewer of International Journal of Research and Practice in Technology Enhanced Learning (2014)
7. Reviewer of 科學教育學刊[TSSCI] (2010/6 – Now)
8. Reviewer of 數位學習科技期刊(2009/1-Now)
9. Reviewer of 教育科技與學習期刊 (2013-Now)
10. Reviewer of 國教新知 (2014/11)
11. Reviewer of International Journal of Distance Educational Technology (EI, 2013/03-Now)
12. Reviewer of the International Journal of Mobile Learning and Organization (IJMLO, 2008/12-Now)
13. Reviewer of 第九屆臺灣數位學習發展研討會 (TWELF 2013)
14. Reviewer of AECT International Conference on the Frontier in e-Learning Research 2013 (AECT-ICFER 2013)
15. Reviewer of 2011 創新·教育研討會
16. Reviewer of 全國計算機會議 NSC2011

17. Reviewer of TWELF2010
18. Reviewer of CELDA2010
19. Reviewer of APTEL2010
20. Reviewer of 資訊傳播學術研討會 2011
21. Reviewer of the IEEE International Conference on Wireless, Mobile and Ubiquitous Technologies in Education (WMUTE 2010), Gaushung, Taiwan
22. Reviewer of 2009 數位學習創意與應用學術研討會
23. Reviewer of the Global Chinese Conference on Computer in Education (GCCCE 2009), Taipei, Taiwan
24. Reviewer of the IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT2009), Riga, Latvia
25. Reviewer of the International Conference on Computers in Education (ICCE 2008), Taipei, Taiwan
26. Reviewer of the Taiwan Academic Network Conference (台灣網際網路研討會, TANET 2008), Gaushung, Taiwan
27. Reviewer of the IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2008), Cantabria, Spain
28. Reviewer of the Taiwan Academic Network Conference (台灣網際網路研討會, TANET 2007), Taipei, Taiwan
29. Reviewer of the IEEE International Conference on Advanced Learning Technologies (ICALT 2007), Niigata, Japan

(四)學術演講

1. 2015.10.30, 資訊科技趨勢及其在教育上的應用, 彰化縣南區校長資訊素養研習[Invited Speech]。
2. 2015.10.29, 資訊科技趨勢及其在教育上的應用, 彰化縣北區校長資訊素養研習[Invited Speech]。
3. 2014.12.25, 結構方程模式之應用, 國立政治大學圖書資訊與檔案學研究所 [Invited Speech]。
4. 2014.11.12, 擴增實境在星空教學的應用, 國立台灣科技大學數位學習研究所[Invited Speech]。
5. 2014.5.2, 擴增實境在小學星空教學應用的優勢與限制, 國立宜蘭大學資訊

工程系[Invited Speech]。

6. 2014.3.24, 擴增實境在天文教學的應用, 國立台灣師範大學資訊教育研究所[Invited Speech]。
7. 2014.01.02, 擴增實境在天文教學上之應用, 資訊科技融入自然科學探究研習, 花蓮[Invited Speech]。
8. 2013.11.24, 擴增實境在天文教學的應用, 台北市數位天文教育教學資源中心天文研習, 台北市[Invited Speech]。
9. 2011.08.04, 文獻 APA 格式與 EndNote 使用, 2011 夏季行動與無所不在學習主題研究群研討會, 花蓮[Invited Speech]。
10. 2009.05.18, 行動科技在自然科學應用現況及案例分析, 國立台灣師範大學資訊教育研究所 [Invited Speech]
11. 2008.05.16, 行動科技在自然科學應用現況及案例分析, 元智大學資訊工程系 [Invited Speech]
12. 2007.12.06, 2007.12.07, 網路程式設計與資訊安全, 資訊安全認知與導入研討會, 彰化縣西勢國小 [Invited Speech]
13. 2007.10.17, 新興科技在教育中的發展與衝擊, 國立台中教育大學數學教育學系 [Invited Speech]
14. 2007.10.16, 行動科技在教育上的應用與影響, 數位量測實驗教學研討會, 國立台灣科技大學 [Invited Speech]
15. 2007.10.15, 新興科技在教育中的發展與衝擊, 國立成功大學教育研究所 [Invited Speech]

(五)競賽評審

1. 2016.05.03 東區高中職科展評審委員
2. 2016.05.29 桃園縣科技創造力機器人大賽評審委員
3. 2015.05.31 桃園縣科技創造力機器人大賽評審委員
4. 2014.05.25 桃園縣科技創造力機器人大賽評審委員
5. 2013.05.26 桃園縣科技創造力機器人大賽評審委員
6. 2012.05.27 桃園縣科技創造力機器人大賽評審委員
7. 2011.06.10 桃園縣科技創造力機器人大賽評審委員
8. 2011.07.16 花蓮縣科技創造力機器人大賽評審委員



八、教學與研究獎勵事蹟：

學年度	校內/校外	項目
102	校內	東華大學學術研究獎勵
101	校內	東華大學輔導工作優良獎
101	校內	東華大學學術研究獎勵
100	校內	東華大學學術研究獎勵
99	校內	東華大學學術研究獎勵

資料屬實。填表人簽名： (電子檔免填), 填表日期： 。

