

畢業初審作業流程

-大四以下

Revise by CSIE 小編 2021.03.09 初版
2025.01.22 修訂

登入系統

學士班學程選課輔助及畢業初審系統

請選擇登入身分

學生 系所助理 業務人員

學號/帳號：

選課密碼/密碼：

登入

請輸入帳號密碼！

[學程選課輔助及畢業初審系統操作流程圖](#)，[整班列印每位擬畢業生之畢業初審表資料](#)，[選課密碼查詢修改系統](#)

打你的密碼

學士班學程選課輔助及畢業初審系統

請選擇登入身分

學生 系所助理 業務人員

學號/帳號：410621999

選課密碼/密碼：.....

登入

請輸入帳號密碼！

[學程選課輔助及畢業初審系統操作流程圖](#)，[整班列印每位擬畢業生之畢業初審表資料](#)，[選課密碼查詢修改系統](#)

登入後長這樣

學號: **學士班學程選課輔助及畢業初審系統**

姓名:

學生狀態: 未上傳規年 學生:

[列印試算表](#) [上傳規年](#) [列印初審確認單\(大二下用\)](#) [註記已報名考休或英檢考試](#) [列印畢業初審表\(大四以上用\)](#) [修課明細](#)

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)																																																																																																																																																												
<p>資訊工程學系資工組</p> <p>主修: <input type="text"/></p> <p>選課規年: 106 <input type="button" value="顯示主/副修課程"/></p> <p>專業選修學程:</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 106多媒體與智慧計算學程</p> <p><input type="checkbox"/> 106網路與系統學程</p> <p>副修: <input type="button" value="選擇"/></p> <p>通識: <input type="text"/></p> <p>選課規年: 106 <input type="button" value="顯示課程"/></p> <p><input type="radio"/> 全部 <input checked="" type="radio"/> 通過</p> <p><input type="button" value="認列選修核心課程"/></p> <p><input type="button" value="英檢加修課程"/></p> <p>考英檢: <input type="radio"/> 是 <input checked="" type="radio"/> 否</p> <p>雙主修: <input type="button" value="選擇"/></p> <p><input type="button" value="顯示雙主修課程"/> <input type="button" value="?"/></p> <p>輔系: <input type="button" value="選擇"/> <input type="button" value="顯示輔系課程"/></p> <p><input type="button" value="無輔系資料"/></p> <p>其他學分: <input type="text"/></p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2">電資基礎學程(23.0)</th> </tr> <tr><td>線性代數-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>微積分(一)-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>微積分(二)-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>計算機概論-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>程式設計(一)-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>普通物理(一)-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>普通物理實驗(一)-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td></tr> <tr><td>普通物理(二)-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>普通物理實驗(二)-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td></tr> <tr style="background-color: #cccccc;"><td>已修學分數</td><td style="text-align: right;">23</td></tr> </table>	電資基礎學程(23.0)		線性代數-必	3.0	微積分(一)-必	3.0	微積分(二)-必	3.0	計算機概論-必	3.0	程式設計(一)-必	3.0	普通物理(一)-必	3.0	普通物理實驗(一)-必	1.0	普通物理(二)-必	3.0	普通物理實驗(二)-必	1.0	已修學分數	23	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2">資工核心(一)學程(26.0)</th> <th colspan="2">資工核心(二)學程(23.0)</th> </tr> <tr><td>離散數學-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td><td>電子電路學-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>程式設計(一)-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td><td>計算機組織與組合語言-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>程式設計(二)-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td><td>程式語言-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>程式設計實驗(一)-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td><td>機率-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>程式設計實驗(二)-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td><td>正規語言與自動機-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>資料結構-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td><td>計算機結構-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>數位邏輯設計-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td><td>專題研究(一)-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td></tr> <tr><td>演算法-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td><td>專題研究(二)-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td></tr> <tr><td>數位邏輯設計實驗-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td><td>編譯程式-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>資料結構實驗-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td><td>電子學(一)-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>演算法實驗-必</td><td style="text-align: right;">1.0</td><td>電路學(一)-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>作業系統-必</td><td style="text-align: right;">3.0</td><td></td><td></td></tr> <tr style="background-color: #cccccc;"><td>已修學分數</td><td style="text-align: right;">26</td><td>已修學分數</td><td style="text-align: right;">23</td></tr> </table>	資工核心(一)學程(26.0)		資工核心(二)學程(23.0)		離散數學-必	3.0	電子電路學-選	3.0	程式設計(一)-必	3.0	計算機組織與組合語言-必	3.0	程式設計(二)-必	3.0	程式語言-必	3.0	程式設計實驗(一)-必	1.0	機率-必	3.0	程式設計實驗(二)-必	1.0	正規語言與自動機-必	3.0	資料結構-必	3.0	計算機結構-必	3.0	數位邏輯設計-必	3.0	專題研究(一)-必	1.0	演算法-必	3.0	專題研究(二)-必	1.0	數位邏輯設計實驗-必	1.0	編譯程式-必	3.0	資料結構實驗-必	1.0	電子學(一)-選	3.0	演算法實驗-必	1.0	電路學(一)-選	3.0	作業系統-必	3.0			已修學分數	26	已修學分數	23	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th colspan="2">多媒體與智慧計算學程(21.0)</th> </tr> <tr><td>生物資訊學導論-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>影像處理導論-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>人工智慧導論-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>多媒體系統-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr style="background-color: #cccccc;"><td>電腦視覺-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>資訊檢索-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>遊戲設計原理-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>數位訊號處理導論-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>虛擬實境導論-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>柔性計算導論-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>資料探勘與應用-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>數位遊戲繪圖技術與實作-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>機器學習導論-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>行動裝置多媒體應用程式設計實作-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>人工智慧-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>影像處理-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>高等計算機圖學-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr style="background-color: #cccccc;"><td>高等電腦視覺-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>高等電腦繪圖系統設計-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>虛擬實境-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>計算生物學-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>數位訊號處理-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>資料探勘-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>智慧行動應用設計-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>機器學習-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>柔性計算系統實務-選</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr style="background-color: #cccccc;"><td>已修學分數</td><td style="text-align: right;">6</td></tr> <tr><td>學程學分數不足</td><td></td></tr> </table>	多媒體與智慧計算學程(21.0)		生物資訊學導論-選	3.0	影像處理導論-選	3.0	人工智慧導論-選	3.0	數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0	多媒體系統-選	3.0	電腦視覺-選	3.0	資訊檢索-選	3.0	遊戲設計原理-選	3.0	數位訊號處理導論-選	3.0	虛擬實境導論-選	3.0	柔性計算導論-選	3.0	資料探勘與應用-選	3.0	數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0	機器學習導論-選	3.0	行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0	人工智慧-選	3.0	影像處理-選	3.0	高等計算機圖學-選	3.0	高等電腦視覺-選	3.0	高等電腦繪圖系統設計-選	3.0	虛擬實境-選	3.0	計算生物學-選	3.0	數位訊號處理-選	3.0	資料探勘-選	3.0	智慧行動應用設計-選	3.0	機器學習-選	3.0	柔性計算系統實務-選	3.0	已修學分數	6	學程學分數不足		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr style="background-color: #008000; color: white;"><th colspan="2">其他學分</th></tr> <tr><td>圖像裝飾應用設計</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>油畫創作</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>計算機網路</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>XML設計與應用AA</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>深度學習導論</td><td style="text-align: right;">3.0</td></tr> <tr><td>創意思考</td><td style="text-align: right;">2.0</td></tr> </table>	其他學分		圖像裝飾應用設計	3.0	油畫創作	3.0	計算機網路	3.0	XML設計與應用AA	3.0	深度學習導論	3.0	創意思考	2.0
電資基礎學程(23.0)																																																																																																																																																												
線性代數-必	3.0																																																																																																																																																											
微積分(一)-必	3.0																																																																																																																																																											
微積分(二)-必	3.0																																																																																																																																																											
計算機概論-必	3.0																																																																																																																																																											
程式設計(一)-必	3.0																																																																																																																																																											
普通物理(一)-必	3.0																																																																																																																																																											
普通物理實驗(一)-必	1.0																																																																																																																																																											
普通物理(二)-必	3.0																																																																																																																																																											
普通物理實驗(二)-必	1.0																																																																																																																																																											
已修學分數	23																																																																																																																																																											
資工核心(一)學程(26.0)		資工核心(二)學程(23.0)																																																																																																																																																										
離散數學-必	3.0	電子電路學-選	3.0																																																																																																																																																									
程式設計(一)-必	3.0	計算機組織與組合語言-必	3.0																																																																																																																																																									
程式設計(二)-必	3.0	程式語言-必	3.0																																																																																																																																																									
程式設計實驗(一)-必	1.0	機率-必	3.0																																																																																																																																																									
程式設計實驗(二)-必	1.0	正規語言與自動機-必	3.0																																																																																																																																																									
資料結構-必	3.0	計算機結構-必	3.0																																																																																																																																																									
數位邏輯設計-必	3.0	專題研究(一)-必	1.0																																																																																																																																																									
演算法-必	3.0	專題研究(二)-必	1.0																																																																																																																																																									
數位邏輯設計實驗-必	1.0	編譯程式-必	3.0																																																																																																																																																									
資料結構實驗-必	1.0	電子學(一)-選	3.0																																																																																																																																																									
演算法實驗-必	1.0	電路學(一)-選	3.0																																																																																																																																																									
作業系統-必	3.0																																																																																																																																																											
已修學分數	26	已修學分數	23																																																																																																																																																									
多媒體與智慧計算學程(21.0)																																																																																																																																																												
生物資訊學導論-選	3.0																																																																																																																																																											
影像處理導論-選	3.0																																																																																																																																																											
人工智慧導論-選	3.0																																																																																																																																																											
數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0																																																																																																																																																											
多媒體系統-選	3.0																																																																																																																																																											
電腦視覺-選	3.0																																																																																																																																																											
資訊檢索-選	3.0																																																																																																																																																											
遊戲設計原理-選	3.0																																																																																																																																																											
數位訊號處理導論-選	3.0																																																																																																																																																											
虛擬實境導論-選	3.0																																																																																																																																																											
柔性計算導論-選	3.0																																																																																																																																																											
資料探勘與應用-選	3.0																																																																																																																																																											
數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0																																																																																																																																																											
機器學習導論-選	3.0																																																																																																																																																											
行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0																																																																																																																																																											
人工智慧-選	3.0																																																																																																																																																											
影像處理-選	3.0																																																																																																																																																											
高等計算機圖學-選	3.0																																																																																																																																																											
高等電腦視覺-選	3.0																																																																																																																																																											
高等電腦繪圖系統設計-選	3.0																																																																																																																																																											
虛擬實境-選	3.0																																																																																																																																																											
計算生物學-選	3.0																																																																																																																																																											
數位訊號處理-選	3.0																																																																																																																																																											
資料探勘-選	3.0																																																																																																																																																											
智慧行動應用設計-選	3.0																																																																																																																																																											
機器學習-選	3.0																																																																																																																																																											
柔性計算系統實務-選	3.0																																																																																																																																																											
已修學分數	6																																																																																																																																																											
學程學分數不足																																																																																																																																																												
其他學分																																																																																																																																																												
圖像裝飾應用設計	3.0																																																																																																																																																											
油畫創作	3.0																																																																																																																																																											
計算機網路	3.0																																																																																																																																																											
XML設計與應用AA	3.0																																																																																																																																																											
深度學習導論	3.0																																																																																																																																																											
創意思考	2.0																																																																																																																																																											

已修總學分數: 134

※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): 是, 否, 不需要

記得先確認你課規年

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 取出資料 登出 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名考試或英語檢核 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組

主修: 選課規年: 106

專業選修學程: 106多媒體與智慧學程 106網路與系統

副修: 選擇

通識: 選課規年: 106

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇

輔系: 選擇

其他學分:

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

電資基礎學程(23.0)		資工核心(一)學程(26.0)		資工核心(二)學程(23.0)		多媒體與智慧計算學程(21.0)		其他學分	
線性代數-必	3.0	離散數學-必	3.0	電子電路學-選	3.0	生物資訊學導論-選	3.0	圖像裝飾應用設計	3.0
微積分(一)-必	3.0	程式設計(一)-必	3.0	計算機組織與組合語言-必	3.0	影像處理導論-選	3.0	油畫創作	3.0
微積分(二)-必	3.0	程式設計(二)-必	3.0	程式語言-必	3.0	人工智慧導論-選	3.0	計算機網路	3.0
計算機概論-必	3.0	程式設計實驗(一)-必	1.0	機率-必	3.0	數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0	XML設計與應用AA	3.0
計算機概論(一)-必	3.0	程式設計實驗(二)-必	1.0	正規語言與自動機-必	3.0	多媒體系統-選	3.0	深度學習導論	3.0
物理(一)-必	3.0	資料結構-必	3.0	計算機結構-必	3.0	電腦視覺-選	3.0	創意思考	2.0
物理實驗(一)-必	1.0	數位邏輯設計-必	3.0	專題研究(一)-必	1.0	資訊檢索-選	3.0		
物理(二)-必	3.0	演算法-必	3.0	專題研究(二)-必	1.0	遊戲設計原理-選	3.0		
物理實驗(二)-必	1.0	數位邏輯設計實驗-必	1.0	編譯程式-必	3.0	數位訊號處理導論-選	3.0		
數學	23	資料結構實驗-必	1.0	電子學(一)-選	3.0	虛擬實境導論-選	3.0		
		演算法實驗-必	1.0	電路學(一)-選	3.0	柔性計算導論-選	3.0		
		作業系統-必	3.0			資料探勘與應用-選	3.0		
		已修學分數	26	已修學分數	23	數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0		
						機器學習導論-選	3.0		
						行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0		
						人工智慧-選	3.0		
						影像處理-選	3.0		
						高等計算機圖學-選	3.0		
						高等電腦視覺-選	3.0		
						高等電腦繪圖系統設計-選	3.0		
						虛擬實境-選	3.0		
						計算生物學-選	3.0		
						數位訊號處理-選	3.0		
						資料探勘-選	3.0		
						智慧行動應用設計-選	3.0		
						機器學習-選	3.0		
						柔性計算系統實務-選	3.0		
						已修學分數	6		
						學程學分數不足			

先點這個選你的課規年
確認你要使用的課規年

通識課規年可與主修的不同

已修總學分數: 134
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

記得先確認你課規年

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 取出資料 登出 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名考試或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組

主修: ?

選課規年: 111

顯示主/副修課程

專業選修學程:

- 111多媒體與智慧計算學程
- 111網路與系統學程
- 114資訊科技與智慧系統學程

雙主修: 選擇 顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程 無輔系資料

其他學分:

已修總學分數: 134

※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)			
工核心(一)學程(26.0)	資工核心(二)學程(23.0)		
散數學-必 3.0	電子電路學-選\ 3.0		
式設計(一)-必 3.0	計算機組織與組合語言-必 3.0		
式設計(二)-必 3.0	程式語言-必 3.0		
式設計實驗(一)-必 1.0	機率-必 3.0		
式設計實驗(二)-必 1.0	正規語言與自動機-必 3.0		
料結構-必 3.0	計算機結構-必 3.0		
立邏輯設計-必 3.0	專題研究(一)-必 1.0		
算法-必 3.0	專題研究(二)-必 1.0		
立邏輯設計實驗-必 1.0	編譯程式-必 3.0		
料結構實驗-必 1.0	電子學(一)-選\ 3.0		
算法實驗-必 1.0	電路學(一)-選\ 3.0		
系系統-必 3.0			
總學分數 26	已修學分數 23		

多媒體與智慧計算學程(21.0)	
生物資訊學導論-選 3.0	
影像處理導論-選 3.0	
人工智慧導論-選 3.0	
數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選 3.0	
多媒體系統-選 3.0	
電腦視覺-選 3.0	
資訊檢索-選 3.0	
遊戲設計原理-選 3.0	
數位訊號處理導論-選 3.0	
虛擬實境導論-選 3.0	
柔性計算導論-選 3.0	
資料探勘與應用-選 3.0	
數位遊戲繪圖技術與實作-選 3.0	
機器學習導論-選 3.0	
行動裝置多媒體應用程式設計實作-選 3.0	
人工智慧-選 3.0	
影像處理-選 3.0	
高等計算機圖學-選 3.0	
高等電腦視覺-選 3.0	
高等電腦繪圖系統設計-選 3.0	
虛擬實境-選 3.0	
計算生物學-選 3.0	
數位訊號處理-選 3.0	
資料探勘-選 3.0	
智慧行動應用設計-選 3.0	
機器學習-選 3.0	
柔性計算系統實務-選 3.0	
已修學分數 6	
學程學分數不足	

其他學分	
圖像裝飾應用設計 3.0	
油畫創作 3.0	
計算機網路 3.0	
XML設計與應用AA 3.0	
深度學習導論 3.0	
創意思考 2.0	

記得要勾你要選的專業學程

檢查你有沒有缺課

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 取出資料 登出 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名考試或英語檢核 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組

主修: 106
選課規年: 106
顯示主/副修課程

專業選修學程:
 106多媒體與智慧計算學程
 106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: 106
選課規年: 106 顯示課程
 全部 通過
認列選修核心課程
英語加修課程
考英檢: 是 否

雙主修: 選擇
顯示雙主修課程

輔系: 選擇 顯示輔系課程
無輔系資料

其他學分:

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

電資基礎學程(23.0)		資工核心(一)學程(26.0)		資工核心(二)學程(23.0)		多媒體與智慧計算學程(21.0)		其他學分	
線性代數-必	3.0	離散數學-必	3.0	電子電路學-選	3.0	生物資訊學導論-選	3.0	圖像裝飾應用設計	3.0
微積分(一)-必	3.0	程式設計(一)-必	3.0	計算機組織與組合語言-必	3.0	影像處理導論-選	3.0	油畫創作	3.0
微積分(二)-必	3.0	程式設計(二)-必	3.0	程式語言-必	3.0	人工智慧導論-選	3.0	計算機網路	3.0
計算機概論-必	3.0	程式設計實驗(一)-必	1.0	機率-必	3.0	數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0	XML設計與應用AA	3.0
程式設計(一)-必	3.0	程式設計實驗(二)-必	1.0	正規語言與自動機-必	3.0	多媒體系統-選	3.0	深度學習導論	3.0
普通物理(一)-必	3.0	資料結構-必	3.0	計算機結構-必	3.0	電腦視覺-選	3.0	創意思考	2.0
普通物理實驗(一)-必	1.0	數位邏輯設計-必	3.0	專題研究(一)-必	1.0	資訊檢索-選	3.0		
普通物理(二)-必	3.0	演算法與實驗-必	3.0	專題研究(二)-必	1.0	遊戲設計原理-選	3.0		
普通物理實驗(二)-必	1.0	數位訊號處理實驗-必	1.0	編譯程式-必	3.0	數位訊號處理導論-選	3.0		
已修學分數	23	資料結構-必	3.0	電子學(一)-必	3.0	虛擬實境導論-選	3.0		
		資料結構-必	3.0	電子學(二)-必	3.0	柔性計算導論-選	3.0		
		已修學分數	26	已修學分數	23	資料探勘與應用-選	3.0		
						數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0		
						機器學習導論-選	3.0		
						行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0		
						人工智慧-選	3.0		
						影像處理-選	3.0		
						高等計算機圖學-選	3.0		
						高等電腦視覺-選	3.0		
						高等電腦繪圖系統設計-選	3.0		
						虛擬實境-選	3.0		
						計算生物學-選	3.0		
						數位訊號處理-選	3.0		
						資料探勘-選	3.0		
						智慧行動應用設計-選	3.0		
						機器學習-選	3.0		
						柔性計算系統實務-選	3.0		
						已修學分數	6		
						學程學分數不足			

已修總學分數: 134
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): 是, 否, 不需要

檢查你有沒有缺課

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 取出資料 登出 學生狀態: 未上傳規年 學生:

列印試算表 上傳規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名考試或英語考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

電資基礎學程(23.0)	資工核心(一)學程(26.0)	資工核心(二)學程(23.0)	多媒體與智慧計算學程(21.0)	其他學分
線性代數-必 3.0	離散數學-必 3.0	電子電路學-選\ 3.0	生物資訊學導論-選 3.0	圖像裝飾應用設計 3.0
微積分(一)-必 3.0	程式設計(一)-必 3.0	計算機組織與組合語言-必 3.0	影像處理導論-選 3.0	油畫創作 3.0
微積分(二)-必 3.0	程式設計(二)-必 3.0	程式語言-必 3.0	人工智慧導論-選 3.0	計算機網路 3.0
計算機概論-必 3.0	程式設計實驗(一)-必 1.0	機率-必 3.0	數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選 3.0	XML設計與應用AA 3.0
程式設計(一)-必 3.0	程式設計實驗(二)-必 1.0	正規語言與自動機-必 3.0	多媒體系統-選 3.0	深度學習導論 3.0
普通物理(一)-必 3.0	資料結構-必 3.0	計算機結構-必 3.0	電腦視覺-選 3.0	創意思考 2.0
普通物理實驗(一)-必 1.0	數位邏輯設計-必 3.0	專題研究(一)-必 1.0	資訊檢索-選 3.0	
普通物理(二)-必 3.0	演算法-必 3.0	專題研究(二)-必 1.0	遊戲設計原理-選 3.0	
普通物理實驗(二)-必 1.0	數位邏輯設計實驗-必 1.0	編譯程式-必 3.0	數位訊號處理導論-選 3.0	
已修學分數 23	資料結構實驗-必 1.0	電子學(一)-選\ 3.0	虛擬實境導論-選 3.0	
	演算法實驗-必 1.0	電路學(一)-選\ 3.0	柔性計算導論-選 3.0	
	作業系統-必 3.0	已修學分數 26	資料探勘與應用-選 3.0	
	已修學分數 23		數位遊戲繪圖技術與實作-選 3.0	
			機器學習導論-選 3.0	
			行動裝置多媒體應用程式設計實作-選 3.0	
			人工智慧-選 3.0	
			影像處理-選 3.0	
			高等計算機圖學-選 3.0	
			高等電腦視覺-選 3.0	
			高等電腦繪圖系統設計-選 3.0	
			虛擬實境-選 3.0	
			計算生物學-選 3.0	
			數位訊號處理-選 3.0	
			資料探勘-選 3.0	
			智慧行動應用設計-選 3.0	
			機器學習-選 3.0	
			柔性計算系統實務-選 3.0	
			已修學分數 6	
			課程學分數不足	

已修總學分數: 134
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, ○不需要

如果你有缺課，先去看其他學分裡面有沒有

這是系統不知道該算什麼的課

準備好了嗎?要開始囉

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

取出資料 登出

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大二下用) 註記已報名暑休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組 **106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)**

電資基礎學程(23.0)	資工核心(一)學程(26.0)	資工核心(二)學程(23.0)	多媒體與智慧計算學程(21.0)	其他學分
線性代數-必 3.0	離散數學-必 3.0	電子電路學-選\ 3.0	生物資訊學導論-選 3.0	圖像裝飾應用設計 3.0
微積分(一)-必 3.0	程式設計(一)-必 3.0	計算機組織與組合語言-必 3.0	影像處理導論-選 3.0	油畫創作 3.0
微積分(二)-必 3.0	程式設計(二)-必 3.0	程式語言-必 3.0	人工智慧導論-選 3.0	計算機網路 3.0
計算機概論-必 3.0	程式設計實驗(一)-必 1.0	機率-必 3.0	數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選 3.0	XML設計與應用AA 3.0
程式設計(一)-必 3.0	程式設計實驗(二)-必 1.0	正規語言與自動機-必 3.0	多媒體系統-選 3.0	深度學習導論 3.0
普通物理(一)-必 3.0	資料結構-必 3.0	計算機結構-必 3.0	電腦視覺-選 3.0	創意思考 2.0
普通物理實驗(一)-必 1.0	數位邏輯設計-必 3.0	專題研究(一)-必 1.0	資訊檢索-選 3.0	
普通物理(二)-必 3.0	演算法-必 3.0	專題研究(二)-必 1.0	遊戲設計原理-選 3.0	
普通物理實驗(二)-必 1.0	數位邏輯設計實驗-必 1.0	編譯程式-必 3.0	數位訊號處理導論-選 3.0	
已修學分數 23	資料結構實驗-必 1.0	電子學(一)-選\ 3.0	虛擬實境導論-選 3.0	
	演算法實驗-必 1.0	電路學(一)-選\ 3.0	柔性計算導論-選 3.0	
	作業系統-必 3.0		資料探勘與應用-選 3.0	
	已修學分數 26	已修學分數 23	數位遊戲繪圖技術與實作-選 3.0	
			機器學習導論-選 3.0	
			行動裝置多媒體應用程式設計實作-選 3.0	
			人工智慧-選 3.0	
			影像處理-選 3.0	
			高等計算機圖學-選 3.0	
			高等電腦視覺-選 3.0	
			高等電腦繪圖系統設計-選 3.0	
			虛擬實境-選 3.0	
			計算生物學-選 3.0	
			數位訊號處理-選 3.0	
			資料探勘-選 3.0	
			智慧行動應用設計-選 3.0	
			機器學習-選 3.0	
			柔性計算系統實務-選 3.0	
			已修學分數 6	
			學程學分數不足	

已修總學分數: 134

※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要



所以這就是我們接下來要處理的東東

學號: **學士班學程選課輔助及畢業初審系統**

姓名:

取出資料 登出

學生狀態: 未上傳規年

學生:

列印試算表 上傳規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名考休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

資訊工程學系資工組

主修: **?**

選課規年: 106

顯示主/副修課程

專業選修學程:

106多媒體與智慧計算學程

106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: **?**

選課規年: 10 **顯示課程**

全部 通過

認列選修核心課程

英檢加修課程

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇

顯示雙主修課程 **?**

輔系: 選擇 顯示輔系課程

無輔系資料

其他學分:

電資基礎學程(23.0)	
線性代數-必	3.0
微積分(一)-必	3.0
微積分(二)-必	3.0
計算機概論-必	3.0
程式設計(一)-必	3.0
普通物理(一)-必	3.0
普通物理實驗(一)-必	1.0
普通物理(二)-必	3.0
普通物理實驗(二)-必	1.0
已修學分數	23

資工核心(一)學程(26.0)		資工核心(二)學程(23.0)	
離散數學-必	3.0	電子電路學-選	3.0
程式設計(一)-必	3.0	計算機組織與組合語言-必	3.0
程式設計(二)-必	3.0	程式語言-必	3.0
程式設計實驗(一)-必	1.0	機率-必	3.0
程式設計實驗(二)-必	1.0	正規語言與自動機-必	3.0
資料結構-必	3.0	計算機結構-必	3.0
數位邏輯設計-必	3.0	專題研究(一)-必	1.0
演算法-必	3.0	專題研究(二)-必	1.0
數位邏輯設計實驗-必	1.0	編譯程式-必	3.0
資料結構實驗-必	1.0	電子學(一)-選	3.0
演算法實驗-必	1.0	電路學(一)-選	3.0
作業系統-必	3.0		
已修學分數	26	已修學分數	23

多媒體與智慧計算學程(21.0)	
生物資訊學導論-選	3.0
影像處理導論-選	3.0
人工智慧導論-選	3.0
數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0
多媒體系統-選	3.0
電腦視覺-選	3.0
資訊檢索-選	3.0
遊戲設計原理-選	3.0
數位訊號處理導論-選	3.0
虛擬實境導論-選	3.0
柔性計算導論-選	3.0
資料探勘與應用-選	3.0
數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0
機器學習導論-選	3.0
行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0
人工智慧-選	3.0
影像處理-選	3.0
高等計算機圖學-選	3.0
高等電腦視覺-選	3.0
高等電腦繪圖系統設計-選	3.0
虛擬實境-選	3.0
計算生物學-選	3.0
數位訊號處理-選	3.0
資料探勘-選	3.0
智慧行動應用設計-選	3.0
機器學習-選	3.0
柔性計算系統實務-選	3.0
已修學分數	6
學程學分數不足	

其他學分	
圖像裝飾應用設計	3.0
油畫創作	3.0
計算機網路	3.0
XML設計與應用AA	3.0
深度學習導論	3.0
創意思考	2.0



點這個「顯示課程」
可以看到你的通識課
還有語文體育那些

學號: **學士班學程選課輔助及畢業初審系統**

姓名:

學生狀態: 未上傳規年

學生:

[列印試算表](#) [上傳規年](#) [列印初審確認單\(大二下用\)](#) [註記已報名考休或英檢考試](#) [列印畢業初審表\(大四以上用\)](#) [修課明細](#)

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

資訊工程學系資工組

主修:

選課規年: 106

專業選修學程:

106多媒體與智慧計算學程

106網路與系統學程

副修:

通識:

選課規年: 10

全部 通過

考英檢: 是 否

雙主修:

輔系:

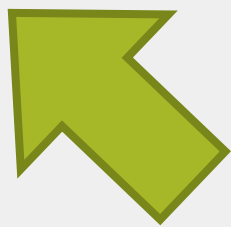
其他學分:

電資基礎學程(23.0)	
線性代數-必	3.0
微積分(一)-必	3.0
微積分(二)-必	3.0
計算機概論-必	3.0
程式設計(一)-必	3.0
普通物理(一)-必	3.0
普通物理實驗(一)-必	1.0
普通物理(二)-必	3.0
普通物理實驗(二)-必	1.0
已修學分數	23

資工核心(一)學程(26.0)		資工核心(二)學程(23.0)	
離散數學-必	3.0	電子電路學-選	3.0
程式設計(一)-必	3.0	計算機組織與組合語言-必	3.0
程式設計(二)-必	3.0	程式語言-必	3.0
程式設計實驗(一)-必	1.0	機率-必	3.0
程式設計實驗(二)-必	1.0	正規語言與自動機-必	3.0
資料結構-必	3.0	計算機結構-必	3.0
數位邏輯設計-必	3.0	專題研究(一)-必	1.0
演算法-必	3.0	專題研究(二)-必	1.0
數位邏輯設計實驗-必	1.0	編譯程式-必	3.0
資料結構實驗-必	1.0	電子學(一)-選	3.0
演算法實驗-必	1.0	電路學(一)-選	3.0
作業系統-必	3.0		
已修學分數	26	已修學分數	23

多媒體與智慧計算學程(21.0)	
生物資訊學導論-選	3.0
影像處理導論-選	3.0
人工智慧導論-選	3.0
數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0
多媒體系統-選	3.0
電腦視覺-選	3.0
資訊檢索-選	3.0
遊戲設計原理-選	3.0
數位訊號處理導論-選	3.0
虛擬實境導論-選	3.0
柔性計算導論-選	3.0
資料探勘與應用-選	3.0
數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0
機器學習導論-選	3.0
行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0
人工智慧-選	3.0
影像處理-選	3.0
高等計算機圖學-選	3.0
高等電腦視覺-選	3.0
高等電腦繪圖系統設計-選	3.0
虛擬實境-選	3.0
計算生物學-選	3.0
數位訊號處理-選	3.0
資料探勘-選	3.0
智慧行動應用設計-選	3.0
機器學習-選	3.0
柔性計算系統實務-選	3.0
已修學分數	6
學程學分數不足	

其他學分	
圖像裝飾應用設計	3.0
油畫創作	3.0
計算機網路	3.0
XML設計與應用AA	3.0
深度學習導論	3.0
創意思考	2.0



然後等.....
.....他就是這麼久

這就是你的通識課們

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 登出 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大二下用) 註記已報名暑休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組

主修: ? 選課規年: 106 顯示主/副修課程

專業選修學程: 106多媒體與智慧計算學程 106網路與系統學程 副修: 選擇

通識: ? 選課規年: 106 顯示課程 全部 通過

認列選修核心課程 英檢加修課程 考英檢: 是 否

雙主修: 選擇 顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程 無輔系資料

其他學分:

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

必選修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	語文必修(9.0)	服務學習必修(2.0)	資訊科技必修(2.0)	體育必修(4.0)	軍訓選修(0.0)	其他學分
理性思維	NPBL跨領域整合專題(一) 2.0	中文必修	服務學習	資訊科技	大一體育必修	軍訓選修	圖像裝飾應用設計 3.0
民法概要 2.0	課程代碼GC之課程	中文能力與涵養 3.0	服務學習(一) 資工系 1.0	已修學分數 0	體育(一) 1.0	已修學分數 0	油畫創作 3.0
刑法概要 2.0	日語(二) 3.0	華語必修	服務學習(二) 資工系 1.0		體育(二) 1.0		計算機網路 3.0
文化涵養	日語(一) 3.0	英語必修	已修學分數 2		球類運動		XML設計與應用AA 3.0
日本歷史與文化 3.0	視覺藝術創作 2.0	英語溝通一級 2.0			山域運動		深度學習導論 3.0
電影製作藝術 2.0	大學合唱 2.0	英語線上學習一級 2.0			水域運動		創意思考 2.0
在地關懷	直笛吹奏入門與欣賞 2.0	英文閱讀與寫作一級 2.0			體育(四) 游泳 1.0		合奏教學 2.0
跨界與歸零(一) 2.0	進階攝影創作 2.0	已修學分數 9			體育(四) 潛水 1.0		
已修學分數 11	電影與社會 3.0	英檢加修課程			舞蹈運動		
	已修學分數 17	鋼琴彈奏入門與欣賞 2.0			體適能運動		
		多媒材創作 2.0			體適能運動		
					關懷課程		
					已修學分數 3		

英文分級: 「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準
 *體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): ■是, □否, □不需要
 *通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

系統不知道怎麼辦的
還在這裡
所以我們來處理它ㄅ

嗨~通識課們

學號: 姓名: 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名暑休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組

主修: ? 選課規年: 106 顯示主/副修課程

專業選修學程: 106多媒體與智慧計算學程 106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ? 選課規年: 106 顯示課程

認列選修核心課程

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇 顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程 無輔系資料

其他學分:

學士班學程選課輔助及畢業初審系統

學生狀態: 未上傳課規年

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

必選修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	語文必修(9.0)	服務學習必修(2.0)	資訊科技必修(2.0)	體育必修(4.0)	軍訓選修(0.0)	其他學分
理性思維	NPBL跨領域整合專題(-)2.0	中文必修	服務學習	資訊科技	大一體育必修	軍訓選修	圖像裝飾應用設計 3.0
民法概要 2.0	課程代碼GC之課程	中文能力與涵養 3.0	服務學習(一)_資工系 1.0	已修學分數 0	體育(一) 1.0	已修學分數 0	油畫創作 3.0
刑法概要 2.0	日語(二) 3.0	華語必修	服務學習(二)_資工系 1.0		體育(二) 1.0		計算機網路 3.0
文化涵養	日語(一) 3.0	英語必修	已修學分數 2		球類運動		XML設計與應用AA 3.0
日本歷史與文化 3.0	視覺藝術創作 2.0	英語溝通一級 2.0			山域運動		深度學習導論 3.0
電影製作藝術 2.0	大學合唱 2.0	英語線上學習一級 2.0			水域運動		創意思考 2.0
在地關懷	直笛吹奏入門與欣賞 2.0	英文閱讀與寫作一級 2.0			體育(四)_游泳 1.0		合奏教學 2.0
跨界與歸零(一) 2.0	進階攝影創作 2.0	已修學分數 9			體育(四)_潛水 1.0		
已修學分數 11	電影與社會 3.0	英檢加修課程			舞蹈運動		
	已修學分數 17	鋼琴彈奏入門與欣賞 2.0			體適能運動		
		多媒材創作 2.0			體驗運動		
					關懷課程		
					已修學分數 3		

英文分級「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準

指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): 是, 否, 不需要

領域自主學習(106學年度起入學生用): 是, 否, 不需要

點這個「認列選修校核心」

這些是你可以被用來認列成選修核心的課

學號: 姓名: 登出 學生狀態: 未上傳課規年 學生: 列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名暑休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組
主修: ?
選課規年: 106
顯示主/副修課程
專業選修學程:
 106多媒體與智慧計算學程
 106網路與系統學程
副修: 選擇

通識: ?
選課規年: 106 顯示課程
 全部 通過
認列選修核心課程
英檢加修課程
考英檢: 是 否

雙主修: 選擇
顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程
無輔系資料

其他學分:
Command: SchCore,
subject_id = MUS_37640

認列選修核心課程					
學年	學期	科目代碼	科目名稱	學分	認列
107	1	MUS_37640	合奏教學	2.0	認列
107	1	SE_10000	PPBL跨領域整合專題(一)	2.0	認列



點選「認列」
他就會變成選修核心學分

你按好了嗎

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名暑休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資訊組

主修: ? 選課規年: 106 顯示主/副修課程

專業選修學程:
 106多媒體與智慧計算學程
 106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ? 選課規年: 106 顯示課程
 全部 通過
認列選修核心課程
英檢加修課程
考英檢: 是 否

雙主修: 選擇 顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程
[無輔系資料](#)

其他學分:
Command: SchCore,
subject_id = MUS_37640

認列選修核心課程					
學年	學期	科目代碼	科目名稱	學分數	認列
107	1	MUS_37640	合奏教學	2.0	<input type="button" value="認列"/>
107	1	SE_10000	PPBL跨領域整合專題(一)	2.0	<input type="button" value="取消認列"/>

等等...
剛剛在其他學分的那些課程
怎麼只剩這些可以認列????

我那些修得要死要活得別系的課
那些說好要給我算入通識學分的課
都去哪了?????

你是不是還沒按好

學號: 姓名: 登出 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大二下用) 註記已報名暑休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組
主修: ?
選課規年: 106
顯示主/副修課程
專業選修學程:
 106多媒體與智慧計算學程
 106網路與系統學程
副修: 選擇


通識: ?
選課規年: 106
 全部 通識
顯示課程
認列選修核心課程
英檢加修課程
考英檢: 是 否

雙主修: 選擇
顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程
無輔系資料

其他學分:
Command: SchCore,
subject_id = MUS_37640

認列選修核心課程					
學年	學期	科目代碼	科目名稱	學分數	認列
107	1	MUS_37640	合奏教學	2.0	認列
107	1	SE_10000	PPBL跨領域整合專題(一)	2.0	取消認列



不要急
讓我們先點選這個按鈕~~

要走囉~快點按

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

[列印試算表](#) [上傳課規年](#) [列印初審確認單\(大二下用\)](#) [註記已報名暑休或英檢考試](#) [列印畢業初審表\(大四以上用\)](#) [修課明細](#)

資訊工程學系資工組

主修: 選課規年: 106

專業選修學程:

106多媒體與智慧計算學程

106網路與系統學程

副修:

通識: 選課規年: 106

全部 通過

認列選修核心課程

英檢加修課程

考英檢: 是 否

雙主修:

輔系:

[無輔系資料](#)

其他學分:

Command: SchCore,
subject_id = MUS_37640

認列選修核心課程					
學年	學期	科目代碼	科目名稱	學分數	認列
107	1	MUS_37640	合奏教學	2.0	<input type="button" value="認列"/>
107	1	SE_10000	PPBL跨領域整合專題(一)	2.0	<input type="button" value="取消認列"/>



然後等

走囉~~~(也等太久了吧

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 登出 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

[列印試算表](#) [上傳課規年](#) [列印初審確認單\(大三下用\)](#) [註記已報名暑休或英檢考試](#) [列印畢業初審表\(大四以上用\)](#) [修課明細](#)

資訊工程學系資工組

主修: ?

選課規年: 106

顯示主/副修課程

專業選修學程:

106多媒體與智慧計算學程

106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ?

選課規年: 106

全部 通過

顯示課程

認列選修核心課程

學年	學期	科目代碼	科目名稱	學分數	認列
107	1	MUS_37640	合奏教學	2.0	<input type="button" value="認列"/>
107	1	SE_10000	PPBL跨領域整合專題(一)	2.0	<input type="button" value="取消認列"/>

英檢加修課程

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇


顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程

[無輔系資料](#)

其他學分:

Command: SchCore,
subject_id = MUS_37640



再等一下...

嗨~通識課們~又見面了

學號: 姓名: 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

資訊工程學系資工組

主修: 選課規年: 106

專業選修學程: 106多媒體與智慧計算學程 106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: 選課規年: 106

認列選修核心課程

英檢加修課程

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇

輔系: 選擇

其他學分:

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

必選修核心課程(20.0)	跨領域整合專題	語文必修(9.0)	服務學習必修(2.0)	資訊科技必修(2.0)	體育必修(4.0)	軍訓選修(0.0)	其他學分
理性思維 2.0	合奏教學 2.0	中文必修	服務學習	資訊科技	大一體育必修	軍訓選修	圖像裝飾應用設計 3.0
民法概要 2.0	IPBL跨領域整合專題(一) 2.0	中文能力與涵養 3.0	服務學習(一)_資工系 1.0	已修學分數 0	體育(一) 1.0	已修學分數 0	油畫創作 3.0
刑法概要 2.0	課程分數 9	華語必修	服務學習(二)_資工系 1.0		體育(二) 1.0		計算機網路 3.0
文化涵養	日語(二) 3.0	英語必修	已修學分數 2		球類運動		XML設計與應用AA 3.0
日本歷史與文化 3.0	日語(一) 3.0	英語溝通一級 2.0			山域運動		深度學習導論 3.0
電影製作藝術 2.0	視覺藝術創作 2.0	英語學習一級 2.0			水域運動		創意思考 2.0
在地關懷	大學合唱 2.0	閱讀與寫作一級 2.0			體育(四)_游泳 1.0		
跨界與歸零(一) 2.0	直笛吹奏入門與欣賞 2.0	已修學分數 9			體育(四)_潛水 1.0		
已修學分數 11	進階攝影創作 2.0	已修課程			舞蹈運動		
	電影與社會 3.0	吹奏入門與欣賞 2.0			體適能運動		
	已修學分數 19	創作 2.0			體驗運動		
					關懷課程		
					已修學分數 3		

英文分級:「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準
※體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): 是, 否, 不需要
※通過跨領域自主學習(106學年度起入學生用): 是, 否, 不需要

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名暑休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

剛剛認列的課程，成功跑來選修核心了

學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名:

登出

學生狀態: 未上傳課規年

學生:

[列印試算表](#) [上傳課規年](#) [列印初審確認單\(大三下用\)](#) [註記已報名暑休或英檢考試](#) [列印畢業初審表\(大四以上用\)](#) [修課明細](#)

資訊工程學系資工組

主修: ?

選課規年: 106

顯示主/副修課程

專業選修學程:

106多媒體與智慧計算學程

106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ?

選課規年: 106

顯示課程

全部 通過

認列選修核心課程

英檢加修課程

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇

顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇

顯示輔系課程

[無輔系資料](#)

其他學分:

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

必修核心課程(20.0)	
理性思維	
民法概要	2.0
刑法概要	2.0
文化涵養	
日本歷史與文化	3.0
電影製作藝術	2.0
在地關懷	
跨界與歸零(一)	2.0
已修學分數	11

認列選修核心課程	
合奏教學	2.0
PPBL跨領域整合專題(一)	2.0
課程代碼GC之課程	
日語(二)	3.0
日語(一)	3.0
視覺藝術創作	2.0
大學合唱	2.0
直笛吹奏入門與欣賞	2.0
進階攝影創作	2.0
電影與社會	3.0
已修學分數	19

語文必修(9.0)	
中文必修	
中文能力與涵養	3.0
華語必修	
英語必修	
英語溝通一級	2.0
英語線上學習一級	2.0
英文閱讀與寫作一級	2.0
已修學分數	9
英檢加修課程	
鋼琴彈奏入門與欣賞	2.0
多媒材創作	2.0

服務學習必修(2.0)	
服務學習	
服務學習(一)_資工系	1.0
服務學習(二)_資工系	1.0
已修學分數	2

資訊科技必修(2.0)	
資訊科技	
已修學分數	0

體育必修(4.0)	
大一體育必修	
體育(一)	1.0
體育(二)	1.0
球類運動	
山域運動	
水域運動	
體育(四)_游泳	1.0
體育(四)_潛水	1.0
舞蹈運動	
體適能運動	
體驗運動	
關懷課程	
已修學分數	3

軍訓選修(0.0)	
軍訓選修	
已修學分數	0

其他學分	
圖像裝飾應用設計	3.0
油畫創作	3.0
計算機網路	3.0
XML設計與應用AA	3.0
年度學習導論	3.0
意思考	2.0

英文分級: 「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準
 ※體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): ■是, □否, □不需要
 ※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要



而這些沒辦法在系統上認列的課
 請印出紙本畢業初審後手寫
 (等一下告訴你怎麼寫)

學士班學程選課輔助及畢業初審系統

學號:

姓名:

登出

學生狀態: 未上傳課規年

學生:

[列印試算表](#) [上傳課規年](#) [列印初審確認單\(大三下用\)](#) [註記已報名體檢或英檢考試](#) [列印畢業初審表\(大四以上用\)](#) [修課明細](#)

資訊工程學系資工組

主修: ?

選課規年: 106

顯示主/副修課程

專業選修學程:

106多媒體與智慧計算學程

106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ?

選課規年: 106

顯示課程

全部 通識

認列選修核心課程

英檢加修課程

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇

顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇

顯示輔系課程

無輔系資料

其他學分:

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

必選修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	語文必修(9.0)	服務學習必修(2.0)	資訊科技必修(2.0)	體育必修(4.0)	軍訓選修(0.0)	其他學分
理性思維	合奏教學	中文必修	服務學習	資訊科技	大一體育必修	軍訓選修	圖像裝飾應用設計 3.0
民法概要 2.0	ΠPBL跨領域整合專題(一) 2.0	中文能力與涵養 3.0	服務學習(一)_資工系 1.0	已修學分數 0	體育(一) 1.0	已修學分數 0	油畫創作 3.0
刑法概要 2.0	課程代碼GC之課程	華語必修	服務學習(二)_資工系 1.0		體育(二) 1.0		計算機網路 3.0
文化涵養	日語(二) 3.0	英語必修	已修學分數 2		球類運動		XML設計與應用AA 3.0
日本歷史與文化 3.0	日語(一) 3.0	英語溝通一級 2.0			山城運動		深度學習導論 3.0
電影製作藝術 2.0	視覺藝術創作 2.0	英語線上學習一級 2.0			水域運動		創意思考 2.0
在地關懷	大學合唱 2.0	英文閱讀與寫作一級 2.0			體育(四)_游泳 1.0		
跨界與歸零(一) 2.0	直笛吹奏入門與欣賞 2.0	已修學分數 9			體育(四)_潛水 1.0		
已修學分數 11	進階攝影創作 2.0	英檢加修課程			舞蹈運動		
	電影與社會 3.0	鋼琴彈奏入門與欣賞 2.0			體適能運動		
	已修學分數 19	多媒材創作 2.0			體適能運動		
					關懷課程		
					已修學分數 3		

英文分級: 「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準

※體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): ■是, □否, ○不需要

※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, ○不需要



如果你有輔系或是雙主修
記得按這個，就可以選了(這個人不能示範ww)
自己加油~~☺

(樓下的很噲)

學號: 姓名: 學號: 姓名: 學生狀態: 未上傳課規年

尼看看這個，為什麼會這樣呢

資訊工程學系資工組

主修: 106
選課規年: 106
顯示主/副修課程
專業選修學程:
 106多媒體與智慧計算學程
 106網路與系統學程
副修: 選擇

通識: 106
選課規年: 106
顯示課程
 全部 通過
認列選修核心課程
英檢加修課程
考英檢: 是 否

雙主修: 選擇
顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程
無輔系資料

其他學分:

必選修核心課程(20.0)		通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)		服務學習必修(2.0)		資訊科技必修(2.0)		體育必修(4.0)		軍訓選修(0.0)		其他學分	
理性思維	2.0	語文必修(9.0)		服務學習		資訊科技		大一體育必修		軍訓選修		圖像裝飾應用設計	3.0
民法概要	2.0	中文必修		服務學習(一)_資工系	1.0	已修學分數	0	體育(一)	1.0	已修學分數	0	油畫創作	3.0
刑法概要	2.0	中文能力與涵養	3.0	服務學習(二)_資工系	1.0			體育(二)	1.0			計算機網路	3.0
文化涵養		華語必修		已修學分數	2			球類運動				XML設計與應用AA	3.0
日本歷史與文化	3.0	英語必修						山域運動				深度學習導論	3.0
電影製作藝術	2.0	英語溝通一級	2.0					水域運動				創意思考	2.0
在地關懷		英語線上學習一級	2.0					體育(四)_游泳	1.0				
跨界與歸零(一)	2.0	英文閱讀與寫作一級	2.0					體育(四)_潛水	1.0				
已修學分數	11	已修學分數	9					舞蹈運動					
		英檢加修課程						體適能運動					
		鋼琴彈奏入門與欣賞	2.0					體驗運動					
		多媒材創作	2.0					關懷課程					
		已修學分數	19					已修學分數	3				

英文分級: 「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準
※體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): ■是, □否, □不需要
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

學士班學程選課輔助及畢業初審系統

學號:

姓名:

送出

學生狀態: 未上傳課規年

學生:

[列印試錄表](#) [上傳課規年](#) [列印初審確認單\(大三下用\)](#) [註記已報名體檢或英檢考試](#) [列印畢業初審表\(大四以上用\)](#) [修課明細](#)

資訊工程學系資工組

主修: **?**
選課規年: 106

專業選修學程:
 106多媒體與智慧計算學程
 106網路與系統學程

副修:

通識: **?**
選課規年: 106

全部 通過

考英檢: 是 否

雙主修:

?

輔系:

[無輔系資料](#)

其他學分:

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)																			
必選修核心課程(20.0)			認列選修核心課程			語文必修(9.0)			服務學習必修(2.0)		資訊科技必修(2.0)		體育必修(4.0)		軍訓選修(0.0)		其他學分		
理性思維			合奏教學	2.0		中文必修			服務學習			大一體育必修			軍訓選修			圖像裝飾應用設計	3.0
民法概要	2.0		PPBL跨領域整合專題(一)	2.0		中文能力與涵養	3.0		服務學習(一)_資工系	1.0		體育(一)	1.0		已修學分數 0			油畫創作	3.0
刑法概要	2.0		課程代碼GC之課程			華語必修			服務學習(二)_資工系	1.0		體育(二)	1.0					計算機網路	3.0
文化涵養			日語(二)	3.0		英語必修			已修學分數	2		球類運動						XML設計與應用AA	3.0
日本歷史與文化	3.0		日語(一)	3.0		英語溝通一級	2.0					山域運動						深度學習導論	3.0
電影製作藝術	2.0		視覺藝術創作	2.0		英語線上學習一級	2.0					水域運動						創意思考	2.0
在地關懷			大學合唱	2.0		英文閱讀與寫作一級	2.0					體育(四)_游泳	1.0						
跨界與歸零(一)	2.0		直笛吹奏入門與欣賞	2.0		已修學分數	9					體育(四)_潛水	1.0						
已修學分數	11		進階攝影創作	2.0		英檢加修課程						舞蹈運動							
			電影與社會	3.0		鋼琴彈奏入門與欣賞	2.0					體適能運動							
			已修學分數	19		多媒材創作	2.0					體驗運動							

英文分級: 「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準
※體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): ■是, □否, □不需要
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

因為你還沒按這個
(記得先確定該認列的都認列了
該勾的學程都勾了,再上傳課規年)



學號: 學士班學程選課輔助及畢業初審系統

姓名: 學生狀態: 未上傳課規年

學生:

列印試錄表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名體檢或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組

主修: ?

選課規年: 106

顯示主/副修課程

專業選修學程:

106多媒體與智慧計算學程

106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ?

選課規年: 106

顯示課程

全部 通過

認列選修核心課程

英檢加修課程

考英檢: 是 否

雙主修: 選擇

顯示雙主修課程 ?

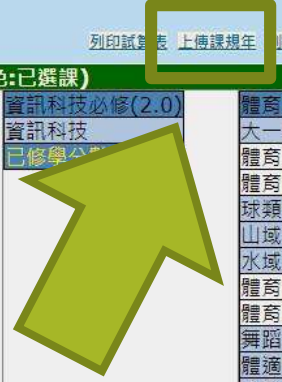
輔系: 選擇

顯示輔系課程

無輔系資料

其他學分:

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)																				
必選修核心課程(20.0)			認列選修核心課程			語文必修(9.0)			服務學習必修(2.0)		資訊科技必修(2.0)		體育必修(4.0)		軍訓選修(0.0)		其他學分			
理性思維			合奏教學	2.0		中文必修			服務學習			資訊科技		大一體育必修			軍訓選修		圖像裝飾應用設計	3.0
民法概要	2.0		PPBL跨領域整合專題(一)	2.0		中文能力與涵養	3.0		服務學習(一)_資工系	1.0		已修學分數		體育(一)	1.0		已修學分數	0	油畫創作	3.0
刑法概要	2.0		課程代碼GC之課程			華語必修			服務學習(二)_資工系	1.0				體育(二)	1.0			計算機網路	3.0	
文化涵養			日語(二)	3.0		英語必修			已修學分數	2				球類運動				XML設計與應用AA	3.0	
日本歷史與文化	3.0		日語(一)	3.0		英語溝通一級	2.0							山域運動				深度學習導論	3.0	
電影製作藝術	2.0		視覺藝術創作	2.0		英語線上學習一級	2.0							水域運動				創意思考	2.0	
在地關懷			大學合唱	2.0		英文閱讀與寫作一級	2.0							體育(四)_游泳	1.0					
跨界與歸零(一)	2.0		直笛吹奏入門與欣賞	2.0		已修學分數	9							體育(四)_潛水	1.0					
已修學分數	11		進階攝影創作	2.0		英檢加修課程								舞蹈運動						
			電影與社會	3.0		鋼琴彈奏入門與欣賞	2.0							體適能運動						
			已修學分數	19		多媒材創作	2.0							體驗運動						
														關懷課程						
														已修學分數	3					



然後繼續等~~~~

英文分級: 「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準

※體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): ■是, □否, □不需要

※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

然後????

學號: 姓名: 學生狀態: 未上傳課規年 學生:

資訊工程學系資工組

主修: ? 選課規年: 106 顯示主/副修課程

專業選修課程: 106多媒體與智慧計算學程 106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ? 選課規年: 106 顯示課程 全部 通識

認列選修核心課程 英檢加修課程 考英檢: 是 否

雙主修: 選擇 顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程 無輔系資料

其他學分:

學士班學程選課輔助及畢業初審系統

學生狀態: 未上傳課規年

學生:

列印試錄表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名體休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

通識課程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

必選修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	語文必修(9.0)	服務學習必修(2.0)	資訊科技必修(2.0)	體育必修(4.0)	軍訓選修(0.0)	其他學分
理性思維	合奏教學 2.0	中文必修	服務學習	資訊科技	大一體育必修	軍訓選修	圖像裝飾應用設計 3.0
民法概要 2.0	ΠPBL跨領域整合專題(一) 2.0	中文能力與涵養 3.0	服務學習(一)_資工系 1.0	已修學分數	體育(一) 1.0	已修學分數 0	油畫創作 3.0
刑法概要 2.0	課程代碼GC之課程	華語必修	服務學習(二)_資工系 1.0		體育(二) 1.0		計算機網路 3.0
文化涵養	日語(二) 3.0	英語必修	已修學分數 2		球類運動		XML設計與應用AA 3.0
日本歷史與文化 3.0	日語(一) 3.0	英語溝通一級 2.0			山城運動		深度學習導論 3.0
電影製作藝術 2.0	視覺藝術創作 2.0	英語線上學習一級 2.0			水域運動		創意思考 2.0
在地關懷	大學合唱 2.0	英文閱讀與寫作一級 2.0			體育(四)_游泳 1.0		
跨界與歸零(一) 2.0	直笛吹奏入門與欣賞 2.0	已修學分數 9			體育(四)_潛水 1.0		
已修學分數 11	進階攝影創作 2.0	英檢加修課程			舞蹈運動		
	電影與社會 3.0	鋼琴彈奏入門與欣賞 2.0			體適能運動		
	已修學分數 19	多媒材創作 2.0			體驗運動		
					關懷課程		
					已修學分數 3		

英文分級: 「第一級」,未通過英語能力畢業檢定標準
※體適能指標檢定(綜合健康體能,已檢測通過;水域活動安全能力,不明): ■是, □否, □不需要
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

然後.....

(已啦<<...)

學號: 姓名: 登出 學生狀態: 已上傳課規年 學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名書休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

電算基礎學程(23.0)		資工核心(一)學程(26.0)		資工核心(二)學程(23.0)		多媒體與智慧計算學程(21.0)		其他學分	
線性代數-必	3.0	離散數學-必	3.0	電子電路學-選	3.0	生物資訊學導論-選	3.0	圖像裝飾應用設計	3.0
微積分(一)-必	3.0	程式設計(一)-必	3.0	計算機組織與組合語言-必	3.0	影像處理導論-選	3.0	油畫創作	3.0
微積分(二)-必	3.0	程式設計(二)-必	3.0	程式語言-必	3.0	人工智慧導論-選	3.0	計算機網路	3.0
計算機圖學-必	3.0	程式設計實驗(一)-必	1.0	機率-必	3.0	數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0	XML設計與應用AA	3.0
程式設計(一)-必	3.0	程式設計實驗(二)-必	1.0	正規語言與自動機-必	3.0	多媒體系統-選	3.0	深度學習導論	3.0
普通物理(一)-必	3.0	資料結構-必	3.0	計算機結構-必	3.0	電腦視覺-選	3.0	創意思考	2.0
普通物理實驗(一)-必	1.0	數位邏輯設計-必	3.0	專題研究(一)-必	1.0	資訊檢索-選	3.0		
普通物理(二)-必	3.0	演算法-必	3.0	專題研究(二)-必	1.0	遊戲設計原理-選	3.0		
普通物理實驗(二)-必	1.0	數位邏輯設計實驗-必	1.0	編譯程式-必	3.0	數位訊號處理導論-選	3.0		
已修學分數	23	資料結構實驗-必	1.0	電子學(一)-選	3.0	虛擬實境導論-選	3.0		
		演算法實驗-必	1.0	電路學(一)-選	3.0	柔性計算導論-選	3.0		
		作業系統-必	3.0	已修學分數	26	資料探勘與應用-選	3.0		
		已修學分數	26	已修學分數	23	數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0		
						機器學習導論-選	3.0		
						行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0		
						人工智慧-選	3.0		
						影像處理-選	3.0		
						高等計算機圖學-選	3.0		
						高等電腦視覺-選	3.0		
						高等電腦繪圖系統設計-選	3.0		
						虛擬實境-選	3.0		
						計算生物學-選	3.0		
						數位訊號處理-選	3.0		
						資料探勘-選	3.0		
						智慧行動應用設計-選	3.0		
						機器學習-選	3.0		
						柔性計算系統實務-選	3.0		
						已修學分數	6		
						學程學分數不足			

已修總學分數:134
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): ■是, □否, □不需要

然後就會變成以上傳課規年了
恭喜你~~~~

學士班學程選課輔助及畢業初審系統

學號: 姓名: 登出

學生狀態: 已上傳課規年

學生:

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名書休或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 課明細

資訊工程學系資工組

主修: ? 選課規年: 106 顯示主/副修課程 專業選修學程: [x] 106多媒體與智慧計算學程 [] 106網路與系統學程 副修: 選擇

通識: ? 選課規年: 106 顯示課程 [] 全部 [x] 通過 認列選修核心課程 英檢加修課程 考英檢: [] 是 [x] 否

雙主修: 選擇 顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程 無輔系資料

其他學分:

106 資訊工程學系資工組 主修及專業選修學程(學分數,黑色:已修,紅色:未修,紫色:已選課)

電算基礎學程(23.0) 線性代數-必 3.0 微積分(一)-必 3.0 微積分(二)-必 3.0 計算機概論-必 3.0 程式設計(一)-必 3.0 普通物理(一)-必 3.0 普通物理實驗(一)-必 1.0 普通物理(二)-必 3.0 普通物理實驗(二)-必 1.0 已修學分數 23

資工核心(一)學程(26.0) 離散數學-必 3.0 程式設計(一)-必 3.0 程式設計(二)-必 3.0 程式設計實驗(一)-必 1.0 程式設計實驗(二)-必 1.0 資料結構-必 3.0 數位邏輯設計-必 3.0 演算法-必 3.0 數位邏輯設計實驗-必 1.0 資料結構實驗-必 1.0 演算法實驗-必 1.0 作業系統-必 3.0 已修學分數 26

資工核心(二)學程(23.0) 電子電路學-選 3.0 計算機組織與組合語言-必 3.0 程式語言-必 3.0 機率-必 3.0 正規語言與自動機-必 3.0 專題研究(一)-必 1.0 專題研究(二)-必 1.0 編譯程式-必 3.0 電子學(一)-選 3.0 電路學(一)-選 3.0 已修學分數 23

多媒體與智慧計算學程(21.0) 生物資訊學導論-選 3.0 影像處理導論-選 3.0 人工智慧導論-選 3.0 數位遊戲繪圖引擎實作與設計-選 3.0 多媒體系統-選 3.0 電腦視覺-選 3.0 資訊檢索-選 3.0 遊戲設計原理-選 3.0 數位訊號處理導論-選 3.0 虛擬實境導論-選 3.0 柔性計算導論-選 3.0 資料探勘與應用-選 3.0 數位遊戲繪圖技術與實作-選 3.0 機器學習導論-選 3.0 行動裝置多媒體應用程式設計實作-選 3.0 人工智慧-選 3.0 影像處理-選 3.0 高等計算機圖學-選 3.0 高等電腦視覺-選 3.0 高等電腦繪圖系統設計-選 3.0 虛擬實境-選 3.0 計算生物學-選 3.0 數位訊號處理-選 3.0 資料探勘-選 3.0 智慧行動應用設計-選 3.0 機器學習-選 3.0 柔性計算系統實務-選 3.0 已修學分數 6 學程學分數不足

其他學分 圖像裝飾應用設計 3.0 創作 3.0 機網路 3.0 設計與應用AA 3.0 學習導論 3.0 思考 2.0



接下來請印出你的紙本畢業初審單 按大四(含以上)的因為你是大四(含以上)

已修總學分數:134 ※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): []是, []否, []不需要

印出來~~~

學號: 姓名: 登入

學生狀態: 已上傳課規年

注意事項:
1.請同學務必自行確認畢業學分(含總學分數、各學程、輔系、副修、雙主修及通識等學分數)是否已達畢業門檻。
2.本畢業初審內容與各系課規相異,應以課規為主,並速與貴系所、學位學程連繫。
3.英文門檻,若有疑問請洽語言中心。
4.通識學分,若有疑問請洽通識中心。
5.請檢查英文姓名是否需要修正,欲修正請至註冊組填表申請。
我已瞭解請按確定。

列印試算表 上傳課規年 列印初審確認單(大三下用) 註記已報名體或英檢考試 列印畢業初審表(大四以上用) 修課明細

資訊工程學系資工組

主修: ?
選課規年: 106
顯示主/副修課程

專業選修學程:
 106多媒體與智慧計算學程
 106網路與系統學程

副修: 選擇

通識: ?
選課規年: 106 顯示課程
 全部 通過
認列選修核心課程
英檢加修課程
考英檢: 是 否

雙主修: 選擇
顯示雙主修課程 ?

輔系: 選擇 顯示輔系課程
無輔系資料

其他學分:

電資基礎學程(23.0)	
線性代數-必	3.0
微積分(一)-必	3.0
微積分(二)-必	3.0
計算機概論-必	3.0
程式設計(一)-必	3.0
普通物理(一)-必	3.0
普通物理(二)-必	3.0
普通物理實驗(一)-必	1.0
普通物理實驗(二)-必	1.0
已修學分數	23

資工核心(一)學程(26.0)	
離散數學-必	3.0
程式設計(一)-必	3.0
程式設計(二)-必	3.0
程式設計實驗(一)-必	1.0
程式設計實驗(二)-必	1.0
資料結構-必	3.0
數位邏輯設計-必	3.0
演算法-必	3.0
數位邏輯設計實驗-必	1.0
資料結構實驗-必	1.0
演算法實驗-必	1.0
作業系統-必	3.0
已修學分數	26

其他學分	
圖像裝飾應用設計	3.0
油畫創作	3.0
計算機網路	3.0
XML設計與應用AA	3.0
深度學習導論	3.0
創意思考	2.0

已修,紅色:未修,紫色:已選課	
媒體與智慧計算學程(21.0)	
物資訊學導論-選	3.0
影像處理導論-選	3.0
人工智慧導論-選	3.0
立體遊戲繪圖引擎實作與設計-選	3.0
媒體系統-選	3.0
電腦視覺-選	3.0
資訊檢索-選	3.0
遊戲設計原理-選	3.0
數位訊號處理導論-選	3.0
虛擬實境導論-選	3.0
柔性計算導論-選	3.0
資料探勘與應用-選	3.0
數位遊戲繪圖技術與實作-選	3.0
機器學習導論-選	3.0
行動裝置多媒體應用程式設計實作-選	3.0
人工智慧-選	3.0
影像處理-選	3.0
高等計算機圖學-選	3.0
高等電腦視覺-選	3.0
高等電腦繪圖系統設計-選	3.0
虛擬實境-選	3.0
計算生物學-選	3.0
數位訊號處理-選	3.0
資料探勘-選	3.0
智慧行動應用設計-選	3.0
機器學習-選	3.0
柔性計算系統實務-選	3.0
已修學分數	6
學程學分數不足	

已修總學分數:134
※通過跨域自主學習(106學年度起入學生用): 是, 否, 不需要

確定 取消

↑

按確定然後印出來

109學年度第2學期『學士班』畢業資格初審表

學生姓名：

學系：資訊工程學系 學號：

英文姓名：

聯絡電話：

一、本系主修學程 (適用106學年度課規)

院基礎學程	系核心學程	系核心學程	系專業選修學程
電資基礎學程(23.0)	資工核心(一)學程(26.0)	資工核心(二)學程(23.0)	多媒體與智慧計算學程(21.0)
線性代數-必 3.0	離散數學-必 3.0	電子電路學-選\ 3.0	電腦視覺-選 3.0*
微積分(一)-必 3.0	程式設計(一)-必 3.0	計算機組織與組各語\ 3.0	虛擬實境導論-選 3.0
微積分(二)-必 3.0	程式設計(二)-必 3.0	言-必 3.0	影像處理-選 3.0
計算機概論-必 3.0	程式設計實驗(一)-必 1.0	程式語言-必 3.0	高階電腦視覺-選 3.0*
程式設計(一)-必 3.0	程式設計實驗(二)-必 1.0	換率-必 3.0	智慧行動應用設計-選 3.0*
普通物理(一)-必 3.0	資料結構-必 3.0	正規語言與自動機-必 3.0	合計 6
普通物理實驗(一)-必 1.0	數位邏輯設計-必 3.0	計算機結構-必 3.0	
普通物理(二)-必 3.0	演算法-必 3.0	專題研究(一)-必 1.0	
普通物理實驗(二)-必 1.0	數位邏輯設計實驗-必 1.0	專題研究(二)-必 1.0	
合計 23	資料結構實驗-必 1.0	編譯程式-必 3.0	
	演算法實驗-必 1.0	電子學(一)-選\	
	作業系統-必 3.0	電路學(一)-選\	
	合計 26	合計 23	

二、其他選修學程 (適用0學年度課規)

三、其他學分

其他學分	
XML設計與應用AA	3.0
創意思考	2.0
圖樣裝飾應用設計	3.0*
繪畫創作	3.0*
合計	11

※服務學習(一)(二)是否修讀通過：是 否
 通過時域自主學習(106學年度起入學生用)：是, 否, 不需要

※「本畢業初審表若內容與各系課規相異,應以課規為主,並適與貴系連繫。」
初審合格 初審不合格
 ※已達本學系、學程最低畢業學分數132學分：是, 否
 系助理簽章： 系主任簽章：

學生姓名：

學系：資訊工程學系 學號：

英文姓名：

聯絡電話：

四、校核心課程 (適用106學年度課規)

必選修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	英文必修(3.0)	服務學習必修(2.0)	體育必修(4.0)
理性思辨	課程代碼G之課程	中文必修(3)	服務學習	大一體育必修
民法概要 2.0	日語(二) 3.0	中文能力與涵養 3.0	服務學習(一)_資工系 1.0	體育(一) 1.0
刑法概要 2.0	日語(一) 3.0	華語必修	服務學習(二)_資工系 1.0	體育(二) 1.0
文化涵養	視覺藝術創作 2.0	英語必修(6)	巴修學分數 2	球類運動
日本歷史與文化 3.0	大學合唱 2.0	英語溝通一級 2.0	資訊科技必修(2.0)	山城運動
電影製作藝術 3.0	直笛吹奏入門與欣賞 2.0	英語線上學習一級 2.0	資訊科技	水域運動
在地閱讀	進階攝影創作 2.0*	英文閱讀與寫作一級 2.0	巴修學分數 0	體育(四)_游泳 1.0
跨界與歸零(一) 2.0	電影與社會 3.0	巴修學分數 0	其他課程	體育(四)_潛水 1.0*
巴修學分數 11	其他課程	其他課程	其他課程	舞蹈運動
	合奏教學 2.0	鋼琴彈奏入門與欣賞 2.0	體適能運動	體適能運動
	II PBL跨領域整合專題 2.0	多媒體創作 2.0	體協運動	體協運動
	巴修學分數 19		閱讀課程	巴修學分數 3
			軍訓進修(0.0)	軍訓進修
			巴修學分數 0	

※是否已通過校核心課程學分修讀標準：
是, 已達校核心課程學分修讀標準。
否, 未達校核心課程學分修讀標準, 如下:
 未通過英語: ; 已通過英語:
 英文必修尚缺 0 學分;
 服務學習必修尚缺 0 學分;
 資訊科技必修尚缺 2 學分;
 必選修核心課程(三選三)尚缺 0 題;
 校核心課程共缺 0 學分(含必選修核心課程、認列選修核心課程);
 體育必修尚缺 1 學分。

※校核心課程審查結果：初審合格 初審不合格

通識教育中心助理簽章：

通識教育中心主任簽章：



剛剛沒辦法
在系統上認列的通識課
(或別系必修之類的)

109學年度第2學期『學士班』畢業資格初審表

學生姓名：

學系：資訊工程學系 學號：

英文姓名：

聯絡電話：

一、本系主修學程 (適用106學年度課規)

院基礎學程	系核心學程	系核心學程	系專業選修學程
電資基礎學程(23.0)	資工核心(一)學程(26.0)	資工核心(二)學程(23.0)	多媒體與智慧計算學程(21.0)
線性代數-必 3.0	離散數學-必 3.0	電子電路學-選\ 3.0	電腦視覺-選 3.0*
微積分(一)-必 3.0	程式設計(一)-必 3.0	計算機組織與組各語\ 3.0	虛擬實境導論-選 3.0
微積分(二)-必 3.0	程式設計(二)-必 3.0	言-必 3.0	影像處理-選 3.0
計算機概論-必 3.0	程式設計實驗(一)-必 1.0	程式語言-必 3.0	高階電腦視覺-選 3.0*
程式設計(一)-必 3.0	程式設計實驗(二)-必 1.0	換率-必 3.0	智慧行動應用設計-選 3.0*
普通物理(一)-必 3.0	資料結構-必 3.0	正規語言與自動機-必 3.0	合計 6
普通物理實驗(一)-必 1.0	數位邏輯設計-必 3.0	計算機結構-必 3.0	
普通物理(二)-必 3.0	演算法-必 3.0	專題研究(一)-必 1.0	
普通物理實驗(二)-必 1.0	數位邏輯設計實驗-必 1.0	專題研究(二)-必 1.0	
合計 23	資料結構實驗-必 1.0	編譯程式-必 3.0	
	演算法實驗-必 1.0	電子學(一)-選\ 3.0	
	作業系統-必 3.0	電路學(一)-選\ 3.0	
	合計 26	合計 23	

二、其他選修學程 (適用0學年度課規)

三、其他學分

其他學分	
XML設計與應用AA	3.0
創意思考	2.0
圖像裝飾應用設計	3.0*
油畫創作	3.0*
合計	11

※服務學習(一)(二)是否修讀通過： 是 否
 通過時自主學習(106學年度起入學生用)： 是, 否, 不需要

※「本畢業初審表若內容與各系課規相異，應以課規為主，並適與貴系連繫。」
初審合格 初審不合格
 ※已達本學系、學程最低畢業學分數132學分： 是, 否
 系助理簽章： _____ 系主任簽章： _____

學生姓名：

學系：資訊工程學系 學號：

英文姓名：

聯絡電話：

四、校核心課程 (適用106學年度課規)

必選修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	跨文必修(0.0)	服務學習必修(2.0)	體育必修(4.0)
理性思辨	課程代碼GC之課程	中文必修(3)	服務學習	大一體育必修
民法概要 2.0	日語(二) 3.0	中文能力與涵養 3.0	服務學習(一)_資工系 1.0	體育(一) 1.0
刑法概要 2.0	日語(一) 3.0	華語必修	服務學習(二)_資工系 1.0	體育(二) 1.0
文化涵養	視覺藝術創作 2.0	英語必修(0)	已修學分數 2	球類運動
日本歷史與文化 3.0	大學合唱 2.0	英語溝通一般 2.0	資訊科技必修(2.0)	山城運動
電影製作藝術 2.0	直落吹水入門與欣賞 2.0	英語線上學習一般 2.0	資訊科技	水域運動
在地閱讀	進階攝影創作 2.0*	英文閱讀與寫作一般 2.0	已修學分數 0	體育(四)_游泳 1.0
跨界與歸零(一) 2.0	電影與社會 3.0	已修學分數 0		體育(四)_潛水 1.0*
已修學分數 11	其他課程	英語加修		舞蹈運動
	合奏教學 2.0	鋼琴彈奏入門與欣賞 2.0		體適能運動
	II PBL跨領域整合專題 2.0	多媒體創作 2.0		體操運動
	已修學分數 19			韻律課程
				已修學分數 3
				軍訓選修(0.0)
				軍訓選修
				已修學分數 0

創意思考
 圖像裝飾應用設計
 油畫創作

把它寫來這邊

※是否已通過校核心課程學分修習標準
是, 已達校核心課程學分修習標準
否, 未達校核心課程學分修習標準, 說明如下:
 未通過英語: ; 已通過體適能檢定
 語文必修尚缺 0 學分;
 服務學習必修尚缺 0 學分;
 資訊科技必修尚缺 2 學分;
 必選修核心課程(三選三)尚缺 0 題;
 校核心課程共缺 0 學分(含必選修核心課程、認列選修核心課程);
 體育必修尚缺 1 學分。

※校核心課程審查結果: 初審合格 初審不合格

通識教育中心助理簽章:

通識教育中心主任簽章:

學生姓名：
 學系：資訊工程學系 學號： 英文姓名： 聯絡電話：

四、校核心課程 (適用106學年度課規)

必修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	英文必修(3.0)	服務學習必修(2.0)	體育必修(4.0)
理性思辨	課程代碼C之課程	中文必修(3)	服務學習	大一體育必修
民法概要	2.0 日語(二)	3.0 中文能力與涵養	3.0 服務學習(一)_資工系	1.0 體育(一)
刑法概要	2.0 日語(一)	3.0 華語必修	服務學習(二)_資工系	1.0 體育(二)
文化涵養	視覺藝術創作	2.0 英語必修(0)	資訊科技必修(2.0)	體適能運動
日本歷史與文化	3.0 大學合唱	2.0 英語溝通一般	2.0 資訊科技	體適能運動
電影製作藝術	5.0 直屬吹奏入門與欣賞	2.0 英語線上學習一般	2.0 資訊科技	體適能運動
在地閱讀	進階攝影創作	2.0 英文閱讀與寫作一般	2.0 資訊科技	體育(四)_游泳
跨界與師承(一)	2.0 電影與社會	3.0 英語學分數	0	體育(四)_潛水
已修學分數	11 其他課程	英語加修		1.04 舞蹈運動
	合奏教學	2.0 鋼琴彈奏入門與欣賞	2.0	體適能運動
	11PHL跨領域整合專題	2.0 多媒體創作	2.0	體適能運動
	已修學分數	19		體適能運動
				3
				進修
				學分數
				0



創意思考
 圖像裝飾應用設計
 油畫創作

在這裡寫「程式設計(一)」
 可以滿足資訊領域

※是否已通過校核心課程學分修習標準
是，已達校核心課程學分修習標準
否，未達校核心課程學分修習標準，說明如下：
 未通過英語：；已通過體適能檢定
 語文必修尚缺 0 學分；
 服務學習必修尚缺 0 學分；
 資訊科技必修尚缺 2 學分；
 必修核心課程(三選三)尚缺 0 類；
 校核心課程其缺 0 學分(含必修核心課程、認列選修核心課程)；
 體育必修尚缺 1 學分。

※校核心課程審查結果：初審合格 初審不合格

通識教育中心助理簽章： 通識教育中心主任簽章：

學生姓名：
 學系：資訊工程學系 學號： 英文姓名： 聯絡電話：

四、校核心課程（適用106學年度課規）

必修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	英文必修(0.0)	服務學習必修(2.0)	體育必修(4.0)
理性思辨	課程代碼C之課程	中文必修(3)	服務學習	大一體育必修
民法概要	2.0 日語(二)	3.0 中文能力與涵養	3.0 服務學習(一)_資工系	1.0 體育(一)
刑法概要	2.0 日語(一)	3.0 華語必修	1.0 服務學習(二)_資工系	1.0 體育(二)
文化涵養	2.0 視覺藝術創作	2.0 英語必修(0)	2 已修學分數	2 球類運動
日本歷史與文化	3.0 大學合唱	2.0 英語溝通一般	2.0 資訊科技必修(2.0)	山城運動
電影製作藝術	3.0 直屬吹奏入門與欣賞	2.0 英語線上學習一般	2.0 資訊科技	山城運動
在地閱讀	2.0 進階攝影創作	2.0 英文閱讀與寫作一般	2.0 已修學分數	0 體育(四)_游泳
跨界與師承(一)	2.0 電影與社會	3.0 已修學分數	0	體育(四)_潛水
已修學分數	11 其他課程	英語加修		1.04 舞蹈運動
	合奏教學	2.0 鋼琴彈奏入門與欣賞	2.0	體適能運動
	II PBL跨領域整合專題	2.0 多媒體創作	2.0	體適能運動
	已修學分數	19		體適能運動
				已修學分數
				3
				已修學分數
				0

程式設計(一)

創意思考
 圖像裝飾應用設計
 油畫創作



像這樣

※是否已通過校核心課程學分修習標準

- 是，已達校核心課程學分修習標準
 否，未達校核心課程學分修習標準，說明如下：
 未通過英語：；已通過體適能檢定
 語文必修尚缺 0 學分；
 服務學習必修尚缺 0 學分；
 資訊科技必修尚缺 2 學分；
 必選修核心課程(三選三)尚缺 0 類；
 校核心課程共缺 0 學分(含必選修核心課程、認列選修核心課程)；
 體育必修尚缺 1 學分。

※校核心課程審查結果： 初審合格 初審不合格

通識教育中心助理簽章： 通識教育中心主任簽章：

學生姓名：
學系：資訊工程學系 學號： 英文姓名： 聯絡電話：

四、校核心課程 (適用106學年度課程)

必選修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	文必修(0.0)	服務學習必修(2.0)	體育必修(4.0)
理性思辨	課程代碼C之課程	文必修(3)	服務學習	大一體育必修
民法概要 2.0	日語(二) 3.0	文能力與涵養 3.0	服務學習(一)_資工系 1.0	體育(一) 1.0
刑法概要 2.0	日語(一) 3.0	語必修	服務學習(二)_資工系 1.0	體育(二) 1.0
文化涵養	視覺藝術創作 2.0	語必修(0)	已修學分數 2	球類運動
日本歷史與文化 3.0	大學合唱 2.0	語溝通一般 2.0	資訊科技必修(2.0)	山城運動
電影製作藝術 5.0	直落吹奏入門與欣賞 2.0	語線上學習一般 2.0	資訊科技	水域運動
在地閱讀	進階攝影創作 2.0	文閱讀與寫作一般 2.0	已修學分數 0	體育(四)_游泳 1.0
跨界與歸零(一) 2.0	電影與社會 3.0	修學分數 0		體育(四)_潛水 1.0
已修學分數 11	其他課程	檢加修		舞蹈運動
	合奏教學 2.0	樂律奏入門與欣賞 2.0		體適能運動
	IPBL跨領域整合專題 2.0	樂材創作 2.0		體協運動
	已修學分數 19			閱讀課程
				已修學分數 3
				算詞必修(0.0)
				算詞必修
				已修學分數 0

程式設計(一)



創意思考
圖像裝飾應用設計
油畫創作

但是資訊領域的2學分還是要補上
所以在必選核心加選修核心
總共至少要修22學分
(原本是20加資訊2)

※是否已通過校核心課程學分修習標準
是，已達校核心課程學分修習標準
否，未達校核心課程學分修習標準，說明如下：
 未通過英語：已通過體適能檢定
 語文必修尚缺 0 學分；
 服務學習必修尚缺 0 學分；
 資訊科技必修尚缺 2 學分；
 必選修核心課程(三選三)尚缺 0 選；
 校核心課程其缺 0 學分(含必選修核心課程、認列選修核心課程)；
 體育必修尚缺 1 學分。

※校核心課程審查結果：初審合格 初審不合格
 通識教育中心助理簽章： 通識教育中心主任簽章：

這些都是(詳見通識中心課規)

資訊科技必修			
資訊科技 (information technology)			
初級程式設計-行動應用程式	Fundamental Computer Programming--Mobile Application	GC__64600	2.0
中級程式設計-Python	Intermediate Computer Programming-Python	GC__64610	2.0
初級程式設計-Python	Fundamental Computer Programming-Python	GC__64620	2.0
初級程式設計-ASP.NET C#	Fundamental Computer Programming-ASP.NET C#	GC__64630	2.0
初級程式設計-R語言	Fundamental Computer Programming-R Language	GC__64640	2.0
中級程式設計-科學計算	Intermediate Programming for Physical Sciences	GC__64650	2.0
中級程式設計-材料計算	Intermediate Programming for Computational Materials Science	GC__64690	2.0
初級程式設計-Scratch與Python	Fundamental Computer Programming-Scratch and Python	GC__64910	2.0
歷史、遊戲設計與APP應用	History, Game Design, and APP	GC__64760	3.0
初級程式設計	Fundamental Computer Programming	GC__64670	2.0
中級程式設計	Intermediate Computer Programming	GC__64070	2.0
中級程式設計-R語言應用	Intermediate Computer Programming - R Language Application	GC__65080	2.0
密室逃脫X心理學X遊戲設計	Escapeholics, Psychology, and Game Design	GC__65090	2.0
虛擬實境	Virtual Reality	GC__65330	3.0

但資工系自己去修資訊領域的課程
「都不能夠算核心課程！！！」
只能算進廢學分(畢業總學分數)

學生姓名：
學系：資訊工程學系 學號：
英文姓名：
聯絡電話：

四、校核心課程 (適用106學年度課程)

必修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	文必修(0.0)	服務學習必修(2.0)	體育必修(4.0)
理性思辨	課程代碼GC之課程	文必修(3)	服務學習	大一體育必修
民法概要	2.0 日指(二)	3.0 文能力與涵養	3.0 服務學習(一)_資工系	1.0 體育(一)
刑法概要	2.0 日指(一)	3.0 語必修	1.0 服務學習(二)_資工系	1.0 體育(二)
文化講座	2.0 視覺藝術創作	2.0 語必修(0)	2 已修學分數	2 球類運動
日本歷史與文化	3.0 大學合唱	2.0 語溝通一級	2.0 資訊科技必修(2.0)	1.0 山城運動
電影製作藝術	2.0 直落亞逸入門與欣賞	2.0 語線上學習一級	2.0 資訊科技	1.0 水域運動
在地閱讀	2.0 進階攝影創作	2.0 文閱讀與寫作一級	2.0 已修學分數	0 體育(四)_游泳
跨界與歸零(一)	2.0 電影與社會	3.0 語學分數	0	1.0 體育(四)_潛水
已修學分數	11 其他課程	3 語必修	3 已修學分數	3 舞蹈運動
	合奏教學	2.0 直落亞逸入門與欣賞	2.0	3 體適能運動
	11PHL跨領域整合專題	2.0 器材創作	2.0	3 體操運動
	已修學分數	19		3 閱讀課程
				3 已修學分數
				3 軍訓進修(0.0)
				3 軍訓進修
				0 已修學分數

程式設計(一)

創意思考
圖像裝飾應用設計
油畫創作

密是否已通過校核心課程學分修習標準
1. 是否已修習校核心課程學分修習標準
2. 是否已修習校核心課程學分修習標準
3. 是否已修習校核心課程學分修習標準
4. 是否已修習校核心課程學分修習標準
5. 是否已修習校核心課程學分修習標準
6. 是否已修習校核心課程學分修習標準
7. 是否已修習校核心課程學分修習標準
8. 是否已修習校核心課程學分修習標準
9. 是否已修習校核心課程學分修習標準
10. 是否已修習校核心課程學分修習標準
11. 是否已修習校核心課程學分修習標準
12. 是否已修習校核心課程學分修習標準
13. 是否已修習校核心課程學分修習標準
14. 是否已修習校核心課程學分修習標準
15. 是否已修習校核心課程學分修習標準
16. 是否已修習校核心課程學分修習標準
17. 是否已修習校核心課程學分修習標準
18. 是否已修習校核心課程學分修習標準
19. 是否已修習校核心課程學分修習標準
20. 是否已修習校核心課程學分修習標準
21. 是否已修習校核心課程學分修習標準
22. 是否已修習校核心課程學分修習標準
23. 是否已修習校核心課程學分修習標準
24. 是否已修習校核心課程學分修習標準
25. 是否已修習校核心課程學分修習標準
26. 是否已修習校核心課程學分修習標準
27. 是否已修習校核心課程學分修習標準
28. 是否已修習校核心課程學分修習標準
29. 是否已修習校核心課程學分修習標準
30. 是否已修習校核心課程學分修習標準
31. 是否已修習校核心課程學分修習標準
32. 是否已修習校核心課程學分修習標準
33. 是否已修習校核心課程學分修習標準
34. 是否已修習校核心課程學分修習標準
35. 是否已修習校核心課程學分修習標準
36. 是否已修習校核心課程學分修習標準
37. 是否已修習校核心課程學分修習標準
38. 是否已修習校核心課程學分修習標準
39. 是否已修習校核心課程學分修習標準
40. 是否已修習校核心課程學分修習標準
41. 是否已修習校核心課程學分修習標準
42. 是否已修習校核心課程學分修習標準
43. 是否已修習校核心課程學分修習標準
44. 是否已修習校核心課程學分修習標準
45. 是否已修習校核心課程學分修習標準
46. 是否已修習校核心課程學分修習標準
47. 是否已修習校核心課程學分修習標準
48. 是否已修習校核心課程學分修習標準
49. 是否已修習校核心課程學分修習標準
50. 是否已修習校核心課程學分修習標準
51. 是否已修習校核心課程學分修習標準
52. 是否已修習校核心課程學分修習標準
53. 是否已修習校核心課程學分修習標準
54. 是否已修習校核心課程學分修習標準
55. 是否已修習校核心課程學分修習標準
56. 是否已修習校核心課程學分修習標準
57. 是否已修習校核心課程學分修習標準
58. 是否已修習校核心課程學分修習標準
59. 是否已修習校核心課程學分修習標準
60. 是否已修習校核心課程學分修習標準
61. 是否已修習校核心課程學分修習標準
62. 是否已修習校核心課程學分修習標準
63. 是否已修習校核心課程學分修習標準
64. 是否已修習校核心課程學分修習標準
65. 是否已修習校核心課程學分修習標準
66. 是否已修習校核心課程學分修習標準
67. 是否已修習校核心課程學分修習標準
68. 是否已修習校核心課程學分修習標準
69. 是否已修習校核心課程學分修習標準
70. 是否已修習校核心課程學分修習標準
71. 是否已修習校核心課程學分修習標準
72. 是否已修習校核心課程學分修習標準
73. 是否已修習校核心課程學分修習標準
74. 是否已修習校核心課程學分修習標準
75. 是否已修習校核心課程學分修習標準
76. 是否已修習校核心課程學分修習標準
77. 是否已修習校核心課程學分修習標準
78. 是否已修習校核心課程學分修習標準
79. 是否已修習校核心課程學分修習標準
80. 是否已修習校核心課程學分修習標準
81. 是否已修習校核心課程學分修習標準
82. 是否已修習校核心課程學分修習標準
83. 是否已修習校核心課程學分修習標準
84. 是否已修習校核心課程學分修習標準
85. 是否已修習校核心課程學分修習標準
86. 是否已修習校核心課程學分修習標準
87. 是否已修習校核心課程學分修習標準
88. 是否已修習校核心課程學分修習標準
89. 是否已修習校核心課程學分修習標準
90. 是否已修習校核心課程學分修習標準
91. 是否已修習校核心課程學分修習標準
92. 是否已修習校核心課程學分修習標準
93. 是否已修習校核心課程學分修習標準
94. 是否已修習校核心課程學分修習標準
95. 是否已修習校核心課程學分修習標準
96. 是否已修習校核心課程學分修習標準
97. 是否已修習校核心課程學分修習標準
98. 是否已修習校核心課程學分修習標準
99. 是否已修習校核心課程學分修習標準
100. 是否已修習校核心課程學分修習標準

校核心課程審查結果：
初審合格 初審不合格

通識教育中心助理簽章：
通識教育中心主任簽章：

3/7 印表日期：110年03月09日

學生姓名：
 學系：資訊工程學系 學號： 英文姓名： 聯絡電話：

四、校核心課程（適用106學年度課規）

必修核心課程(20.0)	認列選修核心課程	語文必修(0.0)	服務學習必修(2.0)	體育必修(4.0)
理性思辨	課程代碼C之課程	中文必修(3)	高學習	大一體育必修
民法概要	2.0 日語(二)	中文能力與涵養	3.0 高學習(一)_資訊系	體育(一)
刑法概要	2.0 日語(一)	華語必修	高學習(二)_資訊系	體育(二)
文化涵養	視覺藝術創作	英語必修(0)	修學分數	2 球類運動
日本歷史與文化	3.0 大學合唱	英語溝通一級	2.0 資訊科技必修(2.0)	山城運動
電影製作藝術	5.0 直屬吹奏入門與欣賞	英語線上學習一級	2.0 訊科技	水域運動
在地閱讀	進階攝影創作	英文閱讀與寫作一級	2.0 修學分數	0 體育(四)_游泳
跨界與歸零(一)	2.0 電影與社會	巴修學分數	0 體育(四)_潛水	1.04 舞蹈運動
已修學分數	11 其他課程	英語加修		
	合奏教學	鋼琴彈奏入門與欣賞	2.0	
	11PBL跨領域整合專題	多媒體創作	2.0	
	巴修學分數	1		
				體心電健知
				體協運動
				閱讀課程
				已修學分數
				3
				算詞進修(0.0)
				算詞進修
				已修學分數
				0

程式設計(一)

創意思考
 圖像裝飾應用設計
 油畫創作

體育必修和體育畢業門檻問題 →
 語文必修和英檢畢業門檻問題 →

請洽體育中心
 請洽語言中心

※是否已通過校核心課程學分修習標準
是，已達校核心課程學分修習標準
否，未達校核心課程學分修習標準，說明如下：
 未通過英檢：；已通過體適能檢定
 語文必修尚缺 0 學分；
 服務學習必修尚缺 0 學分；
 資訊科技必修尚缺 2 學分；
 必修核心課程(三選三)尚缺 0 類；
 校核心課程共缺 0 學分(含必修核心課程、認列選修核心課程)；
 體育必修尚缺 1 學分。

※校核心課程審查結果：初審合格 初審不合格

通識教育中心助理簽章： 通識教育中心主任簽章：

109學年度第2學期『學士班』畢業資格初審表

學生姓名：

學系：資訊工程學系 學號：

英文姓名：

聯絡電話：

一、本系主修學程 (適用106學年度課規)

院基礎學程	系核心學程	系核心學程	系專業選修學程
電資基礎學程(23.0)	資工核心(一)學程(26.0)	資工核心(二)學程(23.0)	多媒體與智慧計算學程(21.0)
線性代數-必 3.0	離散數學-必 3.0	電子電路學-選\ 3.0	電腦視覺-選 3.0*
微積分(一)-必 3.0	程式設計(一)-必 3.0	計算機組織與組各語 3.0	虛擬實境導論-選 3.0
微積分(二)-必 3.0	程式設計(二)-必 3.0	言-必	影像處理-選 3.0
計算機概論-必 3.0	程式設計實驗(一)-必 1.0	程式語言-必 3.0	高等電腦視覺-選 3.0*
程式設計(一)-必 3.0	程式設計實驗(二)-必 1.0	換平-必 3.0	智慧行動應用設計-選 3.0*
普通物理(一)-必 3.0	資料結構-必 3.0	正規語言與自動機-必 3.0	合計 6
普通物理實驗(一)-必 1.0	數位邏輯設計-必 3.0	計算機結構-必 3.0	
普通物理(二)-必 3.0	演算法-必 3.0	專題研究(一)-必 1.0	
普通物理實驗(二)-必 1.0	數位邏輯設計實驗-必 1.0	專題研究(二)-必 1.0	
合計 23	資料結構實驗-必 1.0	編譯程式-必 3.0	
	演算法實驗-必 1.0	電子學(一)-選\	
	作業系統-必 3.0	電路學(一)-選\	
	合計 26	合計 23	

二、其他選修學程 (適用0學年度課規)

三、其他學分

其他學分	
XML設計與應用AA	3.0
深度学习導論	3.0
創意思考	2.0
國際裝飾應用設計	3.0*
油畫創作	3.0*
計算機網路	3.0
合計	11

※服務學習(一)(二)是否修讀通過：是 否

通過時試自主学习(106學年度起入學生用)：是，否，不需要

※「本畢業初審表若內容與各系課規相異，應以課規為主，並適與貴系連繫。」

初審合格 初審不合格

※已達本學系、學程最低畢業學分數132學分：是，否

系助理簽章： 系主任簽章：

回到這張

109學年度第2學期『學士班』畢業資格初審表
 學生姓名：
 學系：資訊工程學系 學號： 英文姓名： 聯絡電話：

一、本系主修學程 (適用106學年度課規)

院基礎學程	系核心學程	系核心學程	系專業選修學程
電資基礎學程(23.0)	資工核心(一)學程(26.0)	資工核心(二)學程(23.0)	多媒體與智慧計算學程(21.0)
線性代數-必 3.0	離散數學-必 3.0	電子電路學-選 3.0	電腦視覺-選 3.0*
微積分(一)-必 3.0	程式設計(一)-必 3.0	計算機組織與組各語 言-必 3.0	虛擬實境導論-選 3.0
微積分(二)-必 3.0	程式設計(二)-必 3.0	程式語言-必 3.0	影像處理-選 3.0
計算機概論-必 3.0	程式設計實驗(一)-必 1.0	換學-必 3.0	高等電腦視覺-選 3.0*
程式設計(一)-必 3.0	程式設計實驗(二)-必 1.0	正規語言與自動機-必 3.0	智慧行動應用設計-選 3.0*
普通物理(一)-必 3.0	資料結構-必 3.0	計算機結構-必 3.0	合計 6
普通物理實驗(一)-必 1.0	數位邏輯設計-必 3.0	專題研究(一)-必 1.0	
普通物理(二)-必 3.0	演算法-必 3.0	專題研究(二)-必 1.0	
普通物理實驗(二)-必 1.0	數位邏輯設計實驗-必 1.0	編譯程式-必 3.0	
合計 23	資料結構實驗-必 1.0	電子學(一)-選 3.0	
	演算法實驗-必 1.0	電路學(一)-選 3.0	
	作業系統-必 3.0	合計 23	
	合計 26		

二、其他選修學程 (適用0學年度課規)

三、其他學分

課程名稱	學分
XML設計與應用AA	3.0
深度学习導論	3.0
圖樣裝飾應用設計	3.0*
計算機網路	3.0

其他學分裡剩下的課
 是專業選修的話請填採計單
 是系核心必修的話就不用寫
 EX:國際組跨選資工組的必修課
 但電資基礎學程也要寫採計



等同或採計課程認定申請單

Application for acknowledgement of equivalent or comparable courses

姓名Name: 學號Student ID Number: 系所名稱Department:

申請內容: 申請下方左列已修習之課程, 計入本人擬列入畢業學分之學程中。

Application for acknowledgement of the courses listed in the left column below and application of earned credits to the student program

申請日期: 年 月 日 Date: / /

已修之課程 Successfully completed courses					擬申請計入畢業學分學程 Earned credits applied to graduation credit requirements of the following program				審定結果 Review results
課規年度 Academic year	開課學系 Department	科目代碼 Course Code	科目名稱 Course title	學分 Credit	課規年度 Academic year	學程名稱 Program title	科目名稱 Course title	學分 Credit	
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意

擬申請計入學分學程所屬學系Department offering the program to which credits will be applied to
 助理核章Stamp of approval by the assistant: 單位主管核章Stamp of approval by the unit head:

備註: 單一等同採計個案之學生, 須提出本申請單並以人工審理畢業學分。
 Note: If the course is only approved for this special case, the credits should be added by hand.

113學年度第1學期「學士班」畢業資格初審表

學生姓名：

學系：資訊工程學系 學號：

英文姓名：

電話：

修課明細

科目代號	科目名稱	學年	學期	學分	成績	不及格	備註	已列入學分
CHEM1010AD	普通化學實驗(一)AD	110	1	1.0	B+		學程	
PHYS1000AA	普通物理(一)AA	110	1	3.0	B+		學程★	
ZZZ_00000	換行成績	110	1	0.0	85		必	
AM__1050AB	微積分(一)AB	110	1	3.0	B		學程	
LF__1010AB	生物學(一)AB	110	1	3.0	A-		學程	
PHYS1010AK	普通物理實驗(一)AK	110	1	1.0	A-		學程	
CHEM1000AB	普通化學(一)AB	110	1	3.0	A+		學程	
CSIE1050AA	程式設計(二)AA	110	2	3.0	B+		學程	
PHYS1020AD	普通物理(二)AD	110	2	3.0	A		學程	
PHYS1030AL	普通物理實驗(三)AL	110	2	1.0	B+		學程	
CSIEB0060	線性代數	110	2	3.0	B		學程★	
CSIE10900	程式設計實驗(二)	110	2	1.0	B		學程	
AM__1080AC	微積分(二)AC	110	2	3.0	A+		學程	
PHYS1090AA	矩陣與向量分析AA	110	2	3.0	B-		學程	
ZZZ_00000	換行成績	110	2	0.0	85		必	
CSIE1020AC	計算機概論AC	111	1	3.0	B+		學程	
CSIE2000AA	資料結構AA	111	1	3.0	C+		學程	
AM__10700	離散數學	111	1	3.0	B		學程	
CSIE10800	程式設計實驗(一)	111	1	1.0	A-		學程	
CSIE1040AE	程式設計(一)AE	111	1	3.0	B+		學程	
CSIEB0230	資料結構實驗	111	1	1.0	B-		學程★	
CSIE20100	數位邏輯設計	111	1	3.0	C		學程	

等同或採計課程認定申請單

Application for acknowledgement of equivalent or comparable courses

 這裡要記得寫
不要空白！！


姓名Name: **蔡翊航** 學號Student ID Number: **419990329** 系所名稱Department: **資訊工程學系**

申請內容：申請下方左列已修習之課程，計入本人擬列入畢業學分之學程中。
 Application for acknowledgement of the courses listed in the left column below and application of earned credits to the student's degree program
 申請日期： 年 月 日 Date: / / (dd/mm/yyyy)

已修之課程 Successfully completed courses					擬申請計入畢業學分學程 Earned credits applied to graduation credit requirements of the following program				審定結果 Review results	授課教師或系所主 管核章 Instructor or Head of Department
課規年度 Academic year	開課學系 Department	科目代碼 Course Code	科目名稱 Course title	學分 Credit	課規年度 Academic year	學程名稱 Program title	科目名稱 Course title	學分 Credit		
112	資工系	CSIEB0430	軟體工程	3	110	網路與系統學程	軟體工程	3	<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意	
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意	
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意	
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意	
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意	
									<input type="checkbox"/> 同意 <input type="checkbox"/> 不同意	

擬申請計入學分學程所屬學系Department offering the program to which credits will be applied to
 助理核章Stamp of approval by the assistant: 單位主管核章Stamp of approval by the unit head:

備註：單一等同採計個案之學生，須提出本申請單並以人工審理畢業學分。
 Note: If the course is only approved for this special case, the credits should be added by hand.

範例

113學年度第1學期『學士班』畢業資格初審表



學生姓名：

學系：資訊工程學系 學號： 英文姓名： 電話：

本學期預計畢業

雖初審不合格但完成下列條件後可畢業：考英檢擬加修業、暑修科目名稱：_____、
其他：_____

本學期不畢業：學分不足教育學程輔系雙主修英檢出國交換其他：_____

學生本人簽名確認：_____ (請於規定期間內將本表交回系辦)

	學系名稱	學程名稱	註冊組複審
主修學程	109資訊工程學系資工組	電資基礎學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否
		資工核心(一)學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否
		資工核心(二)學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否
		多媒體與智慧計算學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否

※本學系、學程最低畢業學分數132學分

※科目代碼開頭為EP+師培專班學分(除總學系/通識教育中心同意個人採計可計入畢業學分外)，不得計入總畢業學分數中計算。
※依學程實施辦法第八條規定，不同學程中相同課程或等同課程，如總學程所屬單位審查同意認列，該課程即可同時認列滿足不同學程要求，惟畢業學分只計算一次。

※合計已修習及格137學分(內含同意抵免/免修/教抵0學分+先修0學分-師培專班學分0學分(課程代碼EP或TH)+師培專班學分總學系/通識教育中心同意個人採計0學分)
(即總畢業學分數137學分+申請保留至碩士班0學分)，本學期(113-1)修習18學分。

※各學程修習之科目學分、通識課程及是否通過英語能力畢業檢定標準、服務學習課程、體適能檢定、跨域自主學習、程式設計能力等詳如後附
※本畢業初審表若內容與各系課規相異，應以課規為主，並連與資系/通識教育中心連繫。

註冊組複審結果

已達最低畢業學分132學分：是, 否

通過校核心課程規定：是, 否

通過英語能力畢業檢定標準：是, 否

通過服務學習課程：是, 否, 不需要修習

通過體適能檢定(104學年度起入學生用)：是, 否, 不需要

通過跨域自主學習(106學年度起入學生用)：是, 否, 不需要

※通過程式設計能力(107學年度起入學生用)：是, 否, 不需要

註冊組承辦人：

註冊組組長：

回到第一張

113學年度第1學期『學士班』畢業資格初審表



學生姓名：

本學期預計畢業
 雖初審不合格但完成下列條件後可畢業： 考英檢 擬加修業、暑修科目名稱：_____、
 其他：_____

本學期不畢業： 學分不足 教育學程 輔系雙主修 英檢 出國交換 其他：_____

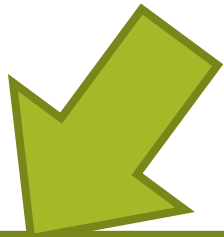
學生本人簽名確認：_____ (請於規定期間內將本表交回系辦)

學系名稱	學程名稱	註冊組複審
主修學程	電資基礎學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否
	資工核心(一)學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否
	資工核心(二)學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否
	多媒體與智慧計算學程	<input type="checkbox"/> 是, <input type="checkbox"/> 否

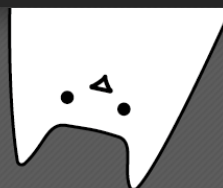


記得勾選是否要畢業!!
都確認完之後在這裡簽名

確認你有沒有修到132學分
資工系是132學分!!!!



※本學系，學程最低畢業學分數132學分
※科目代碼開頭為「EP」或「TH」者為通識課程(通識課程由通識教育中心同意個人採計可計入畢業學分內)，不得計入總畢業學分數中計算。
 ※依學程實施辦法第八條規定，不同學程中相同課程或等同課程，如經學程所屬單位審查同意認列，該課程即可同時認列滿足不同學程要求，惟畢業學分只計算一次。
 ※合計已修習及格137學分(內含同意抵免/免修/教抵0學分+先修0學分+師培專班學分0學分(課程代碼EP或TH)+師培專班學分經學系/通識教育中心同意個人採計0學分)
 (即總畢業學分數137學分+申請保留至碩士班0學分)，本學期(113-1)修習18學分。
※各學程修習之科目學分、通識課程及是否通過英語能力畢業檢定標準、服務學習課程、體適能檢定、跨域自主學習、程式設計能力等詳如後附
 ※主畢業證書內容與本系課程相關，應以課程為主，並請與學系/通識教育中心洽辦。



好人一生平安😊

